৩ জীৱ-জন্তুৰ কলা

আমাৰ চাৰিওফালে বিভিন্ন প্ৰকাৰৰ চৰাই, পোক-পতংগ আৰু প্ৰাণী আছে। সিহঁতৰ কিছুমান আকাশত, কিছুমান পানীত, কিছুমান পৃথিৱীত আৰু আন কিছুমান মাটিৰ তলত থকা দেখা যায়।

জীৱ-জন্তুবোৰ পৰ্যবেক্ষণ কৰিলে সেইবোৰৰ পৃষ্ঠত সেইবোৰৰ আকৃতি, আকাৰ, ৰং, গঠন, অনন্য চিহ্ন আৰু আৰ্হি চিনাক্ত কৰাত তোমাক সহায় কৰিব। তুমি কাহিনী আদিৰ পৰা বিভিন্ন দৃশ্যৰ জৰিয়তে সিহঁতৰ বিভিন্ন ঘৰ আৰু বাসস্থান অন্বেষণ কৰিব পাৰা, আৰু তোমাৰ কল্পনা ব্যৱহাৰ কৰি শিল্পকৰ্ম সৃষ্টি কৰি আনন্দ ল 'ব পাৰা। তাৰ পিছত তুমি এই জীৱ-জন্তুবোৰক কলাত চিত্ৰিত কৰিবলৈ বিভিন্ন কলা সামগ্ৰী আৰু কৌশল ব্যৱহাৰ কৰিব পাৰা।

© NCERT not to be republished

কাৰ্যকলাপ ১ এটা জন্তুৰ কাহিনী বনোৱা

এটা জন্তুৰ কাহিনী কল্পনা কৰা আৰু ইয়াক তলৰ স্থানত বনোৱা।

© NCERT not to be republished

তোমাৰ নিজৰ কল্পনাৰ পৰা, তুমি প্ৰথমে কি হৈছিল, তাৰ পিছত কি হৈছিল ইত্যাদি দেখুৱাবলৈ দুটা বা তিনিটা ক্ৰম আঁকিব পাৰা।

অব্যাহত ৰাখা: তোমাৰ চাৰিওফালে পোৱা কিছুমান জন্তু, চৰাই আৰু পোক-পতংগ আঁকি বনোৱা আৰু ৰং দিয়া।

© NCERT
not to be republished

কাৰ্যকলাপ ২ জন্তু আৰু মই

তোমাৰ দলত মুখা কেনেদৰে বনাব লাগে আলোচনা কৰা।

পদক্ষেপ ১: এটা জন্তু বাচি লোৱা।

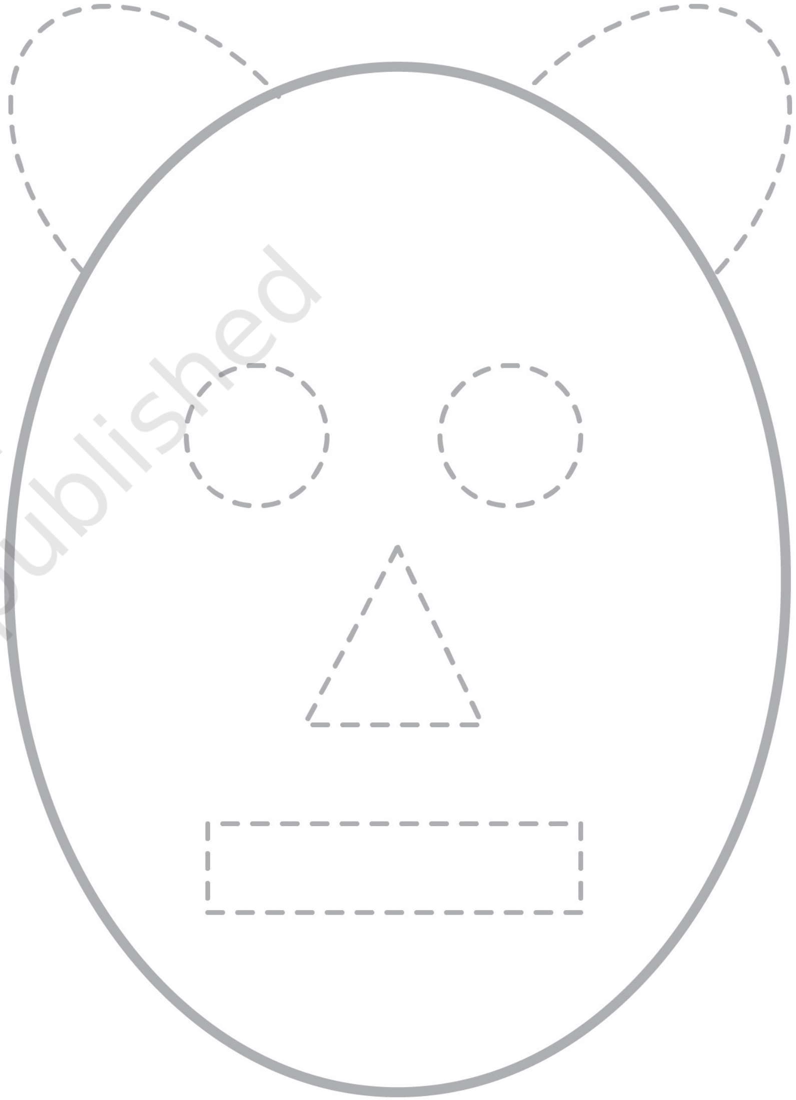
পদক্ষেপ ২: ইয়াৰ মুখত থকা ৰেখা, আকৃতিআৰু ৰংবোৰ লক্ষ্য কৰা।

পদক্ষেপ ৩:তুমি বাছনি কৰা জন্তুৰ চকু, নাক আৰু কাণৰে তোমাৰ মাস্কখন আঁকা

পদক্ষেপ ৪: উপলব্ধ সঁজুলি আৰু সামগ্ৰীৰে তোমাৰ জন্তুৰ মাস্কখন তৈয়াৰ কৰা।

শিক্ষকৰ টোকা

প্ৰতিটো ৩-৪ টা শিশুৰ গোট বনাওক, আৰু তেওঁলোকক তেওঁলোকৰ পচন্দৰ সামগ্ৰী দিয়ক। তেওঁলোকে প্ৰতিটো গোটত এখন মুখা বনাব দিয়ক।



© NCERT not to be republished

কাৰ্যকলাপ ৩ পশু আইন

তুমি জন্তুৰ মুখা পিন্ধা।

- জন্তুটোক জীয়াই আনা!
- জন্তুটোৰ দৰে খোজ কাঢ়া আৰু ইয়াৰ দৰে শব্দ কৰা।
- জন্তুটোৱে কেনেদৰে খেলিব?
- জন্তুটোৱে কি ক'ব?

এক দলীয় কাৰ্যকলাপ হিচাপে, জন্তুবোৰৰ জীৱনৰ এটা দিন কল্পনা কৰা আৰু এটা জন্তুৰ কাহিনী তৈয়াৰ কৰা।
তোমাৰ মুখাখন পিন্ধা আৰু কাহিনীটো অভিনয় কৰা! এই কাৰ্যকলাপটো এই কিতাপখনৰ থিয়েটাৰ গোটৰ এটা অংশ হ'ব।

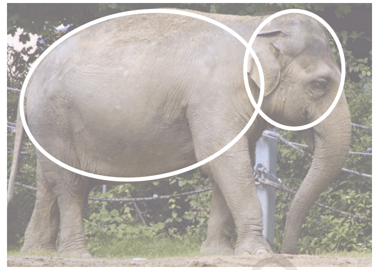
কাৰ্যকলাপ ৪ পশু খণ্ড

তুমি হাতী এটাত কি আকৃতি দেখিছা ?

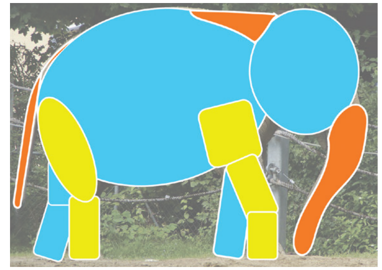
তুমি এই আকৃতিবোৰ আন প্ৰাণীত দেখিছা নে?

ছবিবোৰত আকৃতিবোৰ আঁকা আৰু ৰং দিয়া।
এটা উদাহৰণ দিয়া হৈছে
প্ৰথম আলোকচিত্ৰৰ বাবে।
এতিয়া, আন যিকোনো প্ৰাণী, পোক-পতংগ, সৰীসৃপ বা চৰাই নিজে চেষ্টা কৰা।

পদক্ষেপ ১: চকু বন্ধ কৰা আৰু জন্তুটোৰ শৰীৰটো কল্পনা কৰা।

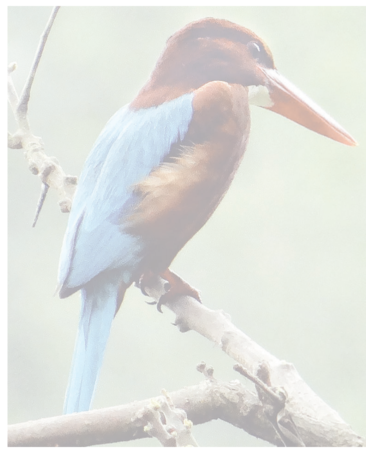


পদক্ষেপ ২: ইয়াৰ শৰীৰটো আঁকিবলৈ তুমি ব্যৱহাৰ কৰিব পৰা বিভিন্ন আকৃতিৰ বিষয়ে চিন্তা কৰা।



পদক্ষেপ ৩: জন্তুটো আঁকা।

পদক্ষেপ ৪: ইয়াক ৰং দিয়া!



not to be republished © NCERT

© NCERT not to be republished

কাৰ্যকলাপ ৫ তুমি পোহনীয়া জন্তুৰ বাবে এটা ঘৰ বনোৱা।

কল্পনা কৰা তোমাৰ এটা পোহনীয়া জন্তু আছে। ই পানীত, ভূমিত, ভূগৰ্ভত বা সেই সকলোবোৰত বাস কৰিব পাৰে। তোমাৰ পোহনীয়া জন্তুৰ নাম দিয়া। তুমি প্ৰাকৃতিক পৰিৱেশৰ সামগ্ৰী ব্যৱহাৰ কৰি ইয়াৰ বাবে এটা ঘৰ বনোৱা।

তোমাৰ পোহনীয়া জন্তুটোৰ নাম:

____

তলৰ ঠাইত তোমাৰ পোহনীয়া জন্তুৰ ঘৰৰ বাবে তোমাৰ ধাৰণাটো আঁকা।

© NCERT not to be republished