

৩

শিল্পে প্রাণী

আমাদের চারপাশে বিভিন্ন ধরনের পাখি, কীটপতঙ্গ এবং প্রাণী রয়েছে। এদের কেউ আকাশে, কেউ পানিতে, কেউ মাটিতে, আবার কেউ মাটির নিচে।



0337CH03



প্রাণীদের পর্যবেক্ষণ তোমাকে তাদের আকৃতি, আকার, রঙ, টেক্সচার, অনন্য চিহ্ন এবং তাদের পৃষ্ঠের নিদর্শনগুলি সনাক্ত করতে সহায়তা করতে পারে। তুমি গল্প ইত্যাদি থেকে বিভিন্ন দৃশ্যের মাধ্যমে তাদের বিভিন্ন বাড়ি এবং বাসস্থান অন্বেষণ করতে পারো এবং তোমার কল্পনা ব্যবহার করে শিল্পকর্ম তৈরি উপভোগ করতে পারো। তারপরে তুমি এই প্রাণীগুলিকে শিল্পে চিত্রিত করতে বিভিন্ন শিল্প উপকরণ এবং কৌশল ব্যবহার করতে পারো।

কার্যকলাপ ১ একটি প্রাণীর গল্প তৈরি করো

একটি প্রাণীর গল্প কল্পনা করো এবং নীচের স্থানে এটি তৈরি করো।



© NCERT
not to be republished

নিজের কল্পনা থেকে, তুমি
প্রথমে কী ঘটেছিল, তারপরে
কী ঘটেছিল ইত্যাদি দেখানোর
জন্য তুমি দুটি বা তিনটি ক্রম
আঁকতে পারো.....



চালিয়ে যান: তোমার আশেপাশে
পাওয়া কিছু প্রাণী, পাখি এবং
পোকামাকড় আঁকো এবং রঙ
করো।

© NCERT
not to be republished

কার্যকলাপ ২ প্রাণী ও আমি

তোমার দলে কীভাবে মুখোশ তৈরি করতে হয় তা আলোচনা করো।

ধাপ ১: একটি পশু চয়ন করো।

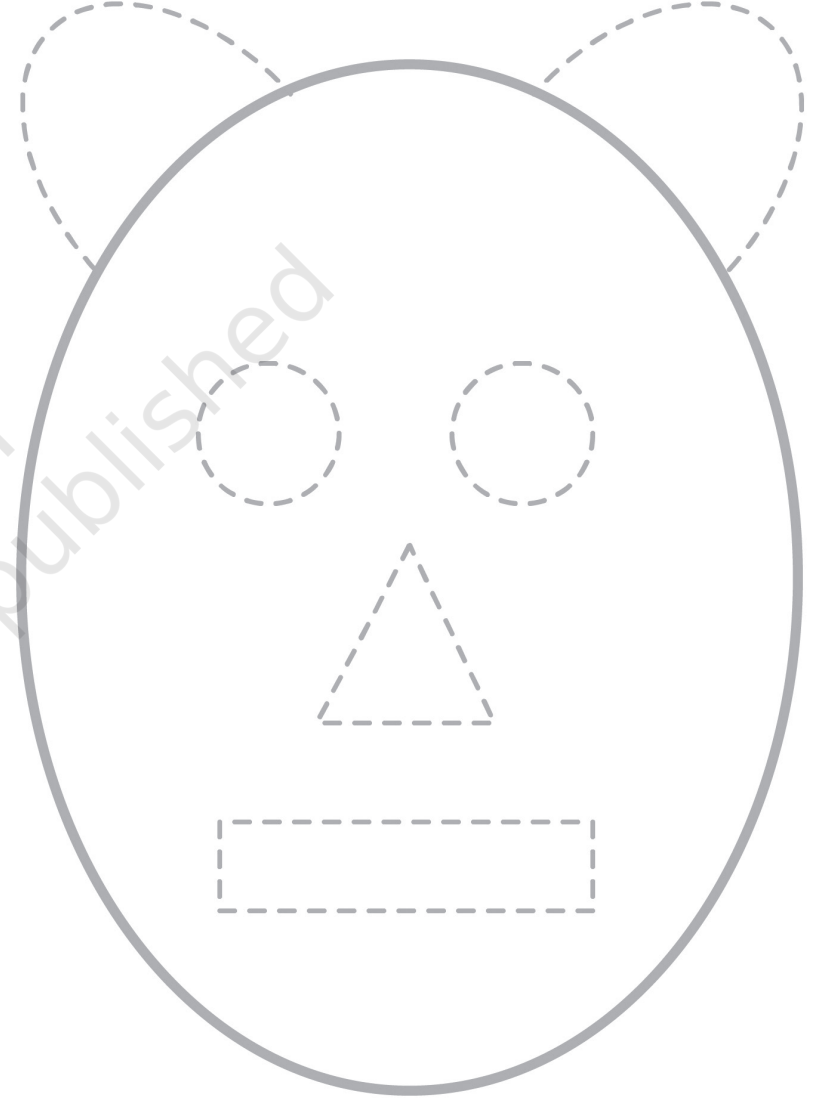
ধাপ ২: মুখের রেখা, আকার এবং রং পর্যবেক্ষণ করো।

ধাপ ৩: তুমি যে প্রাণীটি বেছে নিয়েছো তার চোখ, নাক এবং কান দিয়ে তোমার মুখোশটি আঁকো।

ধাপ ৪: উপলব্ধ সরঞ্জাম এবং উপকরণ দিয়ে তোমার পশুর মুখোশ তৈরি করো।

শিক্ষকের প্রতি নোট

প্রত্যেকে ৩-৪ জন করে শিশুর দল তৈরি করো এবং তাদের পছন্দের উপকরণ দাও প্রতিটি দলে তারা একটি মাস্ক তৈরি করতে পারে।



কার্যকলাপ ৩ প্রাণী আইন

তোমার পশুর মুখোশ পরো।

- প্রাণীটিকে জীবন্ত করো তোলা!
- প্রাণীর মতো হাঁটো এবং এর মতো শব্দ করো।
- প্রাণীটি কিভাবে খেলা করবে?
- প্রাণীটি কি বলবে?

একটি দলীয় কার্যকলাপ হিসাবে, পশুদের জীবনের একটি দিন কল্পনা করো এবং একটি প্রাণীর গল্প তৈরি করো।

মুখোশ পরো এবং গল্পটি অভিনয় করো! এই কার্যকলাপ এই বইয়ের থিয়েটার ইউনিটেরও একটি অংশ হবে।



কার্যকলাপ ৪ প্রাণী ব্লক

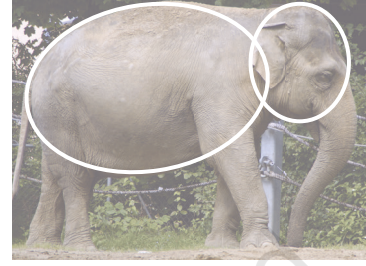
একটি হাতের মধ্যে তুমি কোন আকারগুলি দেখতে পাও?

তুমি কি অন্য প্রাণীদের মধ্যে এই আকৃতি দেখতে পাও?

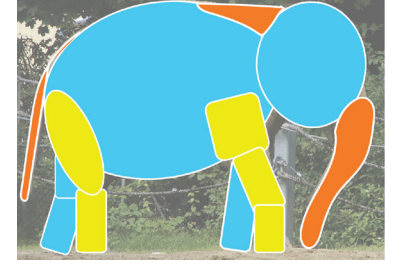
চিত্রগুলিতে আকৃতিগুলি আঁকো এবং রঙ করো। প্রথম ছবির জন্য একটি উদাহরণ দেওয়া হয়েছে। এখন, অন্য যে কোনও প্রাণী, পোকামাকড়, সরীসৃপ বা পাখি নিজে চেষ্টা করে দেখো।



ধাপ ১: তোমার চোখ বন্ধ করো এবং প্রাণীটির দেহটি কল্পনা করো।

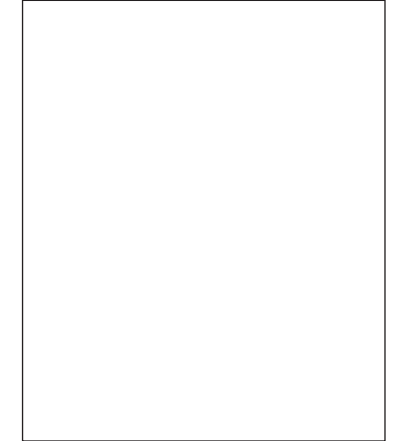
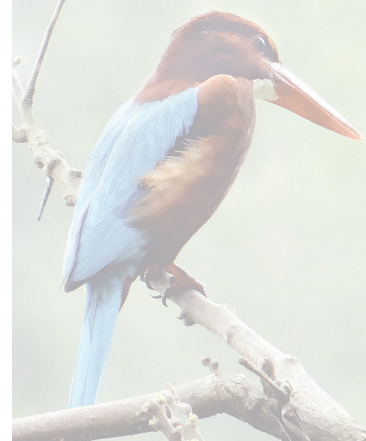
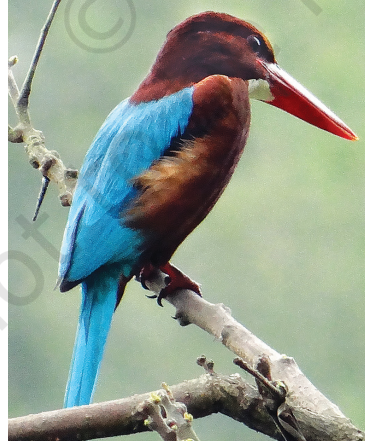


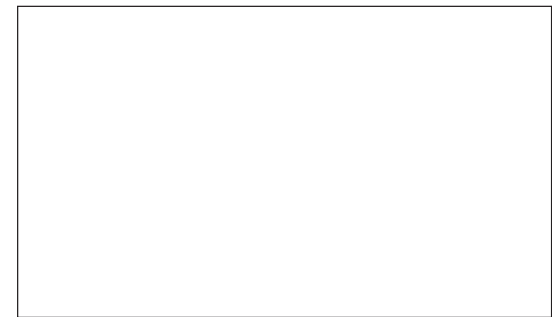
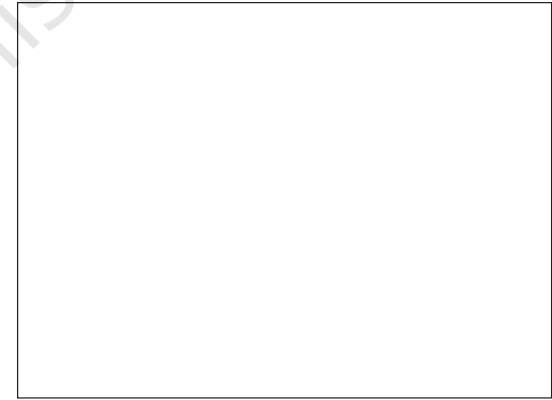
ধাপ ২: এর দেহ আঁকতে তুমি যে বিভিন্ন আকৃতি ব্যবহার করতে পারো, সেগুলো ভাবো।



ধাপ ৩: প্রাণীটি আঁকো।

ধাপ ৪: রঙ করে দাও!





কার্যকলাপ ৫ তোমার পোষা প্রাণীর জন্য একটি ঘর তৈরি করো

কল্পনা করো তোমার একটি পোষা প্রাণী আছে। এটি জলে, স্থলে, ভূগর্ভে অথবা সব জায়গায় বাস করতে পারে। তোমার পোষা প্রাণীর নাম বলো। তোমার প্রাকৃতিক পরিবেশ থেকে উপকরণ ব্যবহার করে এর জন্য একটি ঘর তৈরি করো।

তোমার পোষা প্রাণীর নাম:

নীচের স্থানে তোমার পোষা প্রাণীর ঘরের জন্য তোমার ধারণা আঁকো।

