# অধ্যায় ৩ বলটি আঘাত করা





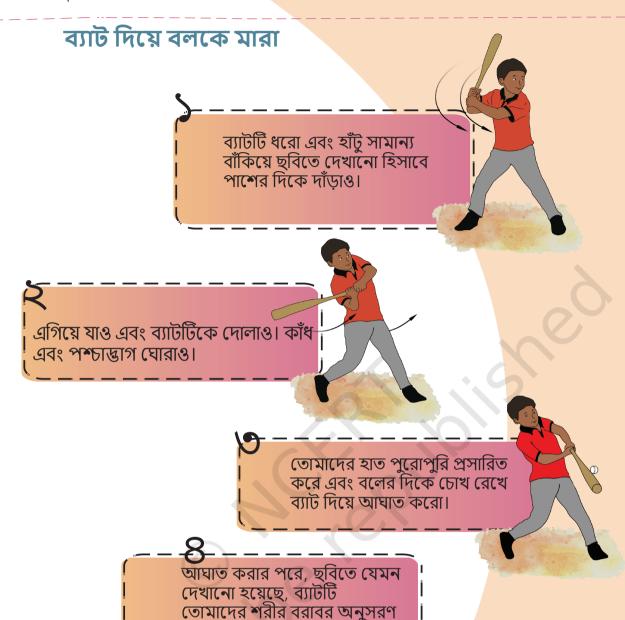
ক্রিকেট বা হকিতে আমরা ব্যাট বা লাঠি দিয়ে বলকে মারি।

হকিতে যখন কেউ বলকে আঘাত করে, তখন অন্য খেলোয়াড়কে অবশ্যই তা গ্রহণ করতে হবে। সঠিকভাবে বল গ্রহণ করা আমাদের বলের নিয়ন্ত্রণ পেতে সাহায্য করে।

এসো, আমরা কীভাবে স্ট্রাইক করতে হয় এবং স্কোর করার জন্য বলটি গ্রহণ করি তা শিখি!







#### শিক্ষকের প্রতি দ্রষ্টব্য

করো।

ছাত্রদের আঘাত করার দক্ষতা অনুশীলন করার সময় নিম্নলিখিতগুলি নিশ্চিত করুন -

- ১ অবস্থানঃ পাশে দাঁড়িয়ে, পা কাঁধের প্রস্থের মধ্যে <mark>থাকে, হাঁটু সামান্য</mark> বাঁকানো থাকে এবং চোখ সবসময় বলের অভিমুখে থাকে।
- ২. ব্যাটের গ্রিপঃ উপরের ছবিতে যেমন দেখা<mark>নো হয়েছে, কার্যকর হাতটি</mark> সর্বদা শীর্ষে থাকে এবং অ-কার্যকর হাতটি ব্যাটের শেষের দিকে হ্যান্ডেলের নীচে রাখা হয়।
- ৩. আঘাত করাঃ সামনের পায়ে এগিয়ে <mark>যাওয়া, আঘাত করার সময়</mark> পশ্চাদ্ভাগ ও কাঁধ দোলানো এবং ঘো<mark>রানো, বলের দিকে নজর রাখা, স্পর্শ</mark> বিন্দুতে হাত পুরোপুরি প্রসারিত <mark>করা এবং আঘাত করা।</mark>
- ৪. অনুসরণ করুনঃ শরীরের উ<mark>পরের অংশ ব্যাট সহ দোলায় যা শরীরের</mark> চারপাশে ঘোরে এবং প্রভাবহীন হাতের কাঁধের উপর দিয়ে শেষ হয়।

### লাঠি দিয়ে বল নেওয়া



#### শিক্ষকের প্রতি

শিক্ষার্থীরা লাঠি দিয়ে গ্রহণ অনুশীলন করার সময় নিম্নলিখিতগুলি নিশ্চিত করুন-

- ১. অবস্থান: পা কাঁধের প্রস্থ, হাঁটু সামান্য বাঁকানো এবং শরীরকে বলের দিকে মুখ করে রাখে।
- <mark>২. গ্রিপ: উভয় হাত দিয়ে লাঠিটি</mark> আলতো করে ধরে রাখুন।
- ৩. প্রত্যাশা করুন: বলের পথের পূর্বাভাস দিন, শরীরকে নিচু রাখুন এবং সেই অনুযায়ী শরীরকে সারিবদ্ধ করুন।
- প্রাপ্তি: সফ্ট হাতে গ্রহণ করুন এবং প্রভাব ক্যানোর জন্য সামান্য ফলন করুন।

### বেলুনে আঘাত করো

### প্রয়োজনীয় উপাদান বেলুন

#### যেভাবে খেলবে

- একটি বেলুন নাও এবং খেলার জন্য একটি খোলা জায়গা খোঁজো।
- হুইসেলের আওয়াজে বেলুনটিকে বাতাসে ছুড়ে দাও
  এবং তোমাদের আঙ্গুলের ডগা দিয়ে বেলুনটিকে
  আঘাত করার চেষ্টা করো। বেলুনকে মাটিতে স্পর্শ
  হতে দেবে না।
- এখন প্রতি দলে পাঁচটি করে বেলুন নিয়ে খেলা করো। নির্ধারিত সময়ের পরে বাতাসে সর্বাধিক সংখ্যক বেলুন সহ দলগুলি জিতবে।







উদ্দেশ্য-হাত-চোখের সমন্বয় এবং সময়কে উন্নতশীল করা।

#### বৈচিত্ৰ্য-

- বৈচিত্র্যগুলির জোড়া তৈরি করুন এবং বেলুনটিকে সামনে ও পিছনে একত্রিত করুন।
- আঙুল দিয়ে আঘাত করার পরিবর্তে মুখ থেকে বাতাস বের করুন।

বৃত্তের সময়

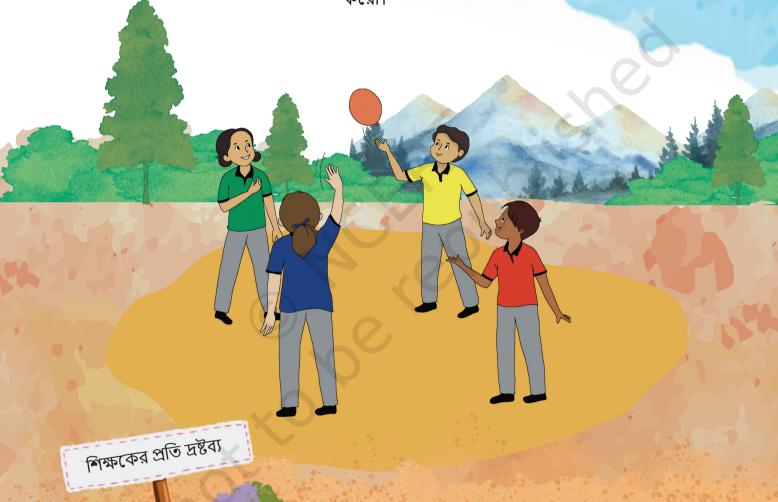
তারকা এবং ইচ্ছা

## শরীর এবং বেলুন

### প্রয়োজনীয় উপাদান বেলুন

#### যেভাবে খেলবে

- শিক্ষকের কাছ থেকে একটি বেলুন নাও এবং খেলার জায়গায় একটি নিরাপদ জায়গার সন্ধান করো।
- তুইসেলের ফুঁকে বেলুনটি বাতাসে ছুঁড়ে ফেলো এবং তোমাদের হাতের তালু বা আঙ্গুলের ডগা দিয়ে এটি আঘাত করার চেষ্টা করো। এটি মাটি স্পর্শ করতে দেবে না।
- শিক্ষকের আহ্বান অনুসারে তোমাদের মাথা, কাঁধ, বক্ষঃস্থল, হাত অথবা উরু দিয়ে বেলুনটি আঘাত করো।



উদ্দেশ্য-ফোকাস এবং একাগ্রতার বিকাশ, বলের গতিপথের প্রত্যাশা। বৈচিত্র্য-দল গঠন এবং খেলা. বেলুন বাতাসে রাখা দলটি সবচেয়ে বেশি জয় পাবে।

বৃত্ত সময়

তারকা এবং ইচ্ছা

নরম বল নিয়ন্ত্রণ

প্রয়োজনীয় উপাদান

স্টিকস সফট বল শঙ্কু

#### যেভাবে খেলবে

- খেলার জায়গায় শঙ্কুগুলি এলোমেলোভাবে রাখো।
- শীর্ষে এবং অন্যটি নীচে প্রভাবশালী হাত দিয়ে লাঠিটি ধরে রাখা।
- এবার হুইসেলের আঘাতে লাঠির সাহায্যে শঙ্কুর মাঝের ফাঁক দিয়ে বল ঠেলতে শুরু করো।
- তুমি শেষ শঙ্কুতে পৌঁছানোর সাথে সাথে নরম বলটি থামাও, দিক পরিবর্তন করো এবং আবার ধাক্কা দেওয়া শুরু করো।



#### পাস করে খেলা

### প্রয়োজনীয় উপাদান স্টিক সফট বল

করে

#### যেভাবে খেলবে

- একজন সঙ্গী খুঁজে নাও। কিছু দূরে একে অপরের মুখোমুখি দাঁডাও।
- এবার লাঠিটি দিয়ে বলটি একে অপরের দিকে আলতো করে সামনে পিছনে ঠেলো।
- যে শিক্ষার্থী বলটি গ্রহণ করছে সে প্রথমে এটি থামিয়ে দেবে এবং তারপরে এটি আবার পাস করবে।
- কিছু অনুশীলনের পরে, বল পাস করার সময় গতি



করুন

### স্কোয়ার বা বর্গের মধ্যে ঢোকানো

### প্রয়োজনীয় উপাদান লাঠি

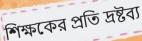
মার্কিং পাউডার নরম বল

#### যেভাবে খেলবেন

- ছবিতে যেভাবে দেখানো হয়েছে সেভাবে প্রগতিশীল বিরতিতে স্কোয়ার তৈরি করুন।
- প্রতিটিতে সমান সংখ্যক শিক্ষার্থী সহ ক্লাসটি বিভক্ত করুন। প্রতিটি দলকে এক কাতারে দাঁড় করান।
- প্রতিটি দল একটি লাঠি এবং একটি নরম বল পাবে এবং নিম্নরূপ খেলবে।
- দলের প্রথম খেলোয়াড় নরম বলটি স্কুপ করে যাতে এটি প্রথম স্কোয়ারে পড়ে। যদি এটি ঠিক প্রথম স্কোয়ারে পড়ে যায় তবে দ্বিতীয় খেলোয়াড় দ্বিতীয় স্কোয়ারে লক্ষ্য করে নরম বলটি স্কুপ করে। খেলোয়াড়রা স্কুপিং চালিয়ে যাবে, পরবর্তী স্কোয়ারের দিকে লক্ষ্য রাখবে, যতক্ষণ না স্কুপ বলটি পছন্দসই স্কোয়ারটি মিস করে।
- প্রদত্ত সময়ে সর্বাধিক সংখ্যক সফল স্কুপ সহ দলটি গেমটি জিতবে।







উদ্দেশ্য- একক বা একাধিক প্রচেষ্টার পরে, বলটিকে তার পছন্দসই জায়গায় স্কুপ করতে সফল হওয়া আত্মবিশ্বাস তৈরি করে

বৈচিত্র্য-বিভিন্ন আকার যেমন বৃত্ত, আয়তক্ষেত্র ইত্যাদি ব্যবহার করুন। ্বৃত্ত সময়-

তারকা এবং ইচ্ছা

