3 કલામાં પ્રાણીઓ

આપણી આસપાસ વિવિધ પ્રકારના પક્ષીઓ, જીવજંતુઓ અને પ્રાણીઓ હોય છે. તેમાંથી કેટલાક આકાશમાં, કેટલાક પાણીમાં, કેટલાક પૃથ્વી પર, તો કેટલાક ભૂગર્ભમાં જોવા મળે છે.

0337CH03

પ્રાણીઓનું અવલોકન કરવાથી તમને તેમની સપાટી પર તેમના આકાર, કદ, રંગો, પોત, અનન્ય ચિહ્નો અને આકાર ઓળખવામાં મદદ મળી શકે છે. તમે વાર્તાઓ વગેરેના વિવિધ દ્રશ્યો દ્વારા તેમના વિવિધ ઘરો અને રહેઠાણોની શોધ કરી શકો છો, અને તમારી કલ્પનાનો ઉપયોગ કરીને કળા કૃતિઓ બનાવવાનો આનંદ માણી શકો છો. પછી તમે આ પ્રાણીઓને કલામાં દર્શાવવા માટે વિવિધ પ્રકારની કલા સામગ્રી અને તકનીકોનો ઉપયોગ કરી શકો છો.

© NCERT not to be republished

પ્રવૃત્તિ ૧ પ્રાણીકથા બનાવો

કોઈ પ્રાણીની વાર્તાની કલ્પના કરો અને તેને નીચેની જગ્યામાં બનાવો.

© NCERT not to be republished

તમારી પોતાની કલ્પના પરથી તમે બે કે ત્રણ એક લાઇનમાં દોરીને બતાવી શકો છો કે પહેલાં શું થયું, પછી શું થયું વગેરે વગેરે...

ચાલુ રાખો: તમારી આસપાસમાં જોવા મળતા કેટલાક પ્રાણીઓ, પક્ષીઓ અને જંતુઓને દોરો અને રંગો.

© NCERT not to be republished

પ્રવૃત્તિ ૨ પ્રાણીઓ અને હું

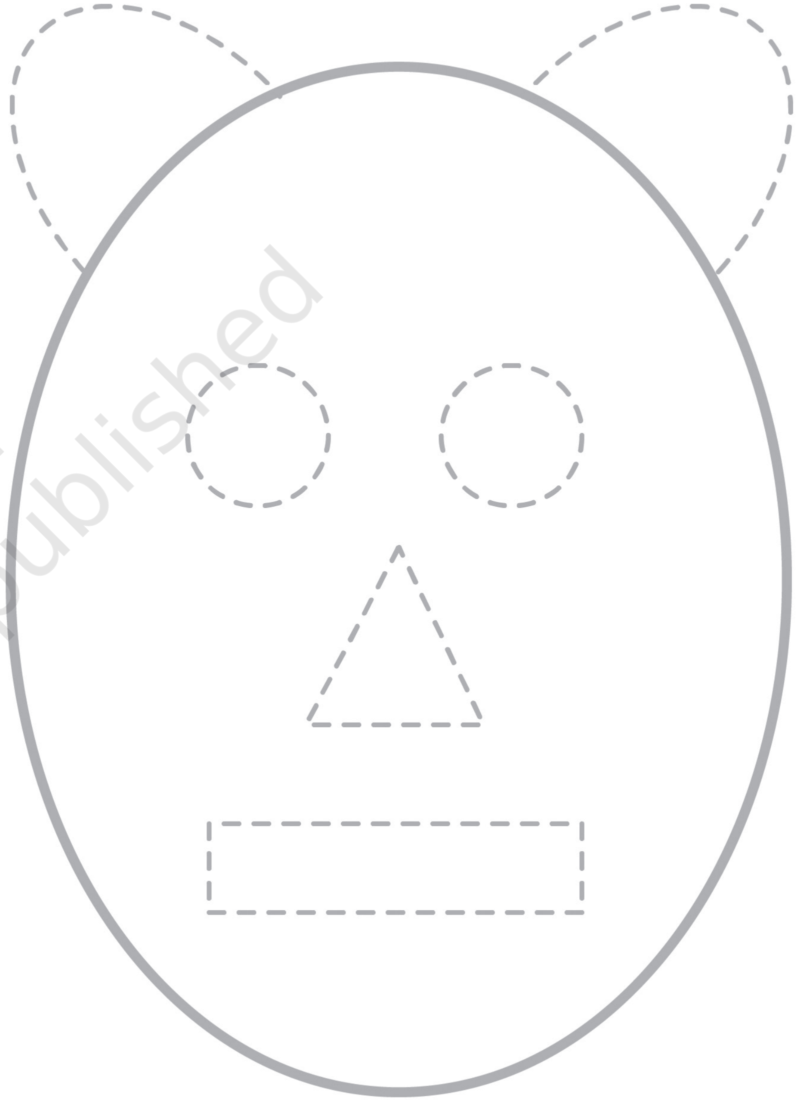
તમારા જૂથમાં માસ્ક કેવી રીતે બનાવવું તે અંગે ચર્ચા કરો.

પગલું ૧: એક પ્રાણીની પસંદગી કરો.

પગલું ૨: તેના ચહેરા પરની રેખાઓ, આકાર અને રંગોનું અવલોકન કરો.

પગલું ૩: તમે પસંદ કરેલા પ્રાણીની આંખો, નાક અને કાન વડે તમારા મોહરું (માસ્ક)ને દોરો.

પગલું ૪: ઉપલબ્ધ સાધનો અને સામગ્રી સાથે તમારા પ્રાણીના મોહરું (માસ્ક)ને બનાવો.



શિક્ષકની નોંધ

પ્રત્યેક ૩-૪ બાળકોનું જૂથ બનાવો અને તેમને તેમની પસંદગીની સામગ્રી આપો. તેઓ દરેક ગ્રુપમાં મોહરું (માસ્ક) બનાવી શકે છે..

NCERT be republished

પ્રવૃત્તિ ૩ એનિમલ એક્ટ

તમારા પ્રાણીનું મહોરું (માસ્ક) ચહેરા પર મૂકો.

- પ્રાણીને જીવતો લાવો!
- પ્રાણીની જેમ ચાલો અને તેના જેવા અવાજો કાઢો.
- પ્રાણી કેવી રીતે રમશે?
- પ્રાણી શું કહેશે?

એક જૂથ પ્રવૃત્તિ તરીકે, પ્રાણીઓના જીવનના એક દિવસની કલ્પના કરો અને એક પ્રાણીની વાર્તા બનાવો. તમારા મહોરું (માસ્ક) પહેરો અને વાર્તાને અમલમાં મૂકો! આ પ્રવૃત્તિ પણ આ પુસ્તકના રંગમંચ એકમનો એક ભાગ હશે.

ના રંગમંચ એકમનો એક ભાગ હશે.

પ્રવૃત્તિ ૪ પ્રાણીઓના બ્લોક

તમે હાથીમાં કયા આકાર જુઓ છો?

____

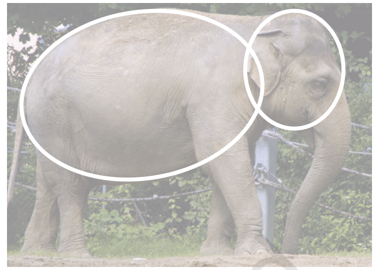
____

શું તમે આ આકારો અન્ય પ્રાણીઓમાં જુઓ છો?

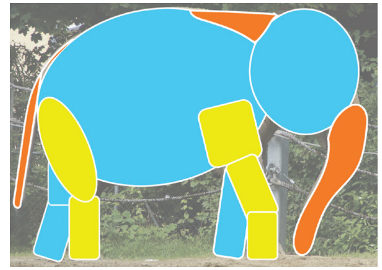
____

ચિત્રોમાં આકારો દોરો અને રંગ કરો. પ્રથમ ફોટો માટે એક ઉદાહરણ પૂરું પાડવામાં આવ્યું છે. હવે, કોઈપણ અન્ય પ્રાણી, જંતુ, સરીસૃપ અથવા પક્ષીને તમારા પોતાના પર અજમાવી જુઓ.

પગલું ૧: તમારી આંખો બંધ કરો અને પ્રાણીના શરીરની કલ્પના કરો.

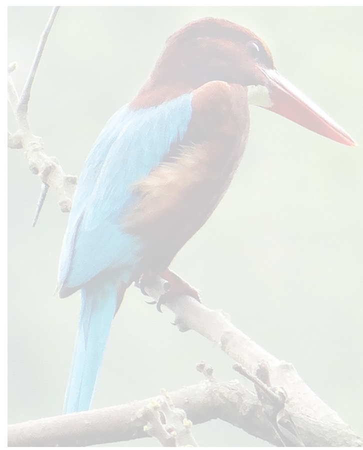


પગલું ૨: તેના શરીરને દોરવા માટે તમે કયા જુદા જુદા આકારનો ઉપયોગ કરી શકો છો તેનો વિચાર કરો.



પગલું ૩: પ્રાણીને દોરો.

પગલું ૪: તેને કલર કરો!



© NCERT not to be republished

© NCERT not to be republished

પ્રવૃત્તિ ૫ તમારા પાલતુ પ્રાણી માટે ઘર બનાવો

કલ્પના કરો કે તમારી પાસે એક પાલતુ પ્રાણી છે. તે પાણીમાં, જમીન પર, ભૂગર્ભમાં અથવા તે બધામાં રહી શકે છે. તમારા પાલતુ પ્રાણીનું નામ આપો. તમારા કુદરતી આસપાસના પદાર્થોનો ઉપયોગ કરીને તેના માટે એક ઘર બનાવો.

તમારા પાલતુ પ્રાણીનું નામ: ____________________

નીચેની જગ્યામાં તમારા પાલતુના ઘર માટે તમારો વિચાર દોરો.

© NCERT not to be republished