



0333CH02



କିଛି ପିଲା ପୁରୁଣା ବସ୍ତ୍ର, ଡବା ଓ କାଗଜରେ ପଶୁ ପକ୍ଷୀଙ୍କ ମୁହଁ ତିଆରି କରୁଛନ୍ତି ।

ମୋ ବୋତଲକୁ ଦେଖ
(ସିଲିଣ୍ଡରାକୃତି) । ମୁଁ ଏଥିରେ
ଏକ କୁକୁର ମୁହଁ ତିଆରି କରିଛି ।
ଏହାର ବଡ଼ କାନ ।

ମୁଁ ବସ୍ତ୍ର (ବର୍ଗାକାର) ରେ ଏକ
ଘୁଷୁରି ମୁହଁ ତିଆରି କରିଛି । ଏହାର
ଆଖି ଛୋଟ ।

ମୁଁ କୋଣାକାରରେ ଏକ ପକ୍ଷୀ
ମୁହଁ ତିଆରି କରିଛି । ଏହାର
ମୁନିଆ ଥଣ୍ଡକୁ ଦେଖ !

ମୁଁ ଆୟତାକାରରେ ଏକ
ବିଲେଇ ମୁହଁ କରିଛି ।
ଏହାର ନିଶି ଲମ୍ବା ।



ଆସ ଆମେ କରିବା

ହାତ ତିଆରି କାମ ପାଇଁ ପୁରୁଣା ବସ୍ତ୍ର (ବର୍ଗାକାର ଏବଂ ଆୟତାକାର)
ଏବଂ ବୋତଲ (ସିଲିଣ୍ଡର) ବ୍ୟବହାର କର । ସେଗୁଡ଼ିକ ଉପରେ
ମୁହଁର ଚିତ୍ର ଅଙ୍କନ କର ।

ତୁମେ ସେଗୁଡ଼ିକର ମୁହଁରେ କ'ଣ ଆଙ୍କିଲ ?

ଜୟା ନିଜ ଆକୃତିକୁ ନେଇ ଏକ ରକେଟ୍ ତିଆରି କରୁଛନ୍ତି ।

ସେ କେଉଁ ଆକୃତି ବ୍ୟବହାର କରିଛନ୍ତି ?

ପ୍ରତ୍ୟେକ ମଧ୍ୟରୁ କେତେ ?

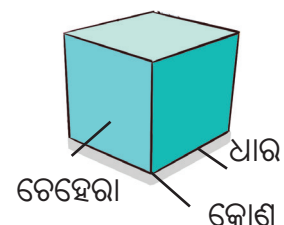
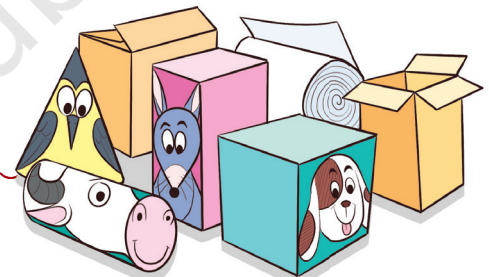
ବର୍ଗାକାର: _____ ଆୟତାକାର: _____

କୋଣାକାର: _____ ସିଲିଣ୍ଡର: _____

ଲାଲ ଆୟତାକାର ଏବଂ ହଳଦିଆ ଆୟତାକାର ମଧ୍ୟରେ କେଉଁ ଆକୃତି ରହିଛି ?

କମଳା ରଙ୍ଗର ସିଲିଣ୍ଡରର ଶୀର୍ଷରେ କୋଉଁ ଆକୃତି ରହିଛି ?

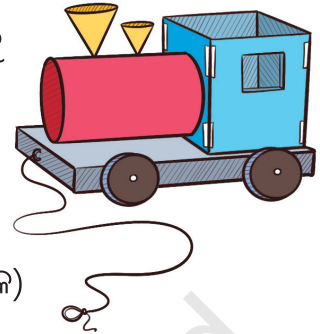
ଗୋଲାପୀ ରଙ୍ଗର କୋଣାକାର ତଳେ କେଉଁ ଆକୃତି ଅଛି ?



ଘର ତିଆରି କରିବା ପାଇଁ ଜିନିଷ ସଂଗ୍ରହ କର । ଆକୃତିର ନାମ ଦିଅ ଏବଂ ସେମାନଙ୍କ ମୁହଁ ଏବଂ ଧାର ବିଷୟରେ କଥା ହୁଅ । କେଉଁଟି ସିଧା ଓ କେଉଁଟି ବଙ୍କା ? ଆକୃତିଗୁଡ଼ିକ କିପରି ସଜା ଯାଇଛି ତାହା ମଧ୍ୟ ବର୍ଣ୍ଣନା କର । ଆକୃତିର କେଉଁ ଅଂଶ ଆପଣ ଦୂରରୁ ଦେଖିପାରିବେ ?

ଦେବିକା ଏକ ଦୋକାନକୁ ଯାଇ ଖେଳନା ଇଞ୍ଜିନ କିଣିଥିଲେ ।

ଏଠାରେ ଦେବିକାଙ୍କ ଖେଳନା ଇଞ୍ଜିନ ରହିଛି । ଏଥିରେ ଅନେକ ଅଂଶ ରହିଛି । ଏଗୁଡ଼ିକୁ ଗଣନା କରି ସୁନ୍ୟସ୍ଥାନ ପୂରଣ କର ।



_____ ଲାଲ ସିଲିଣ୍ଡର(ଗୁଡ଼ିକ) _____ ହଳଦିଆ କୋଣକାର(ଗୁଡ଼ିକ)

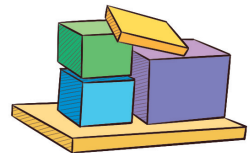
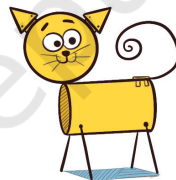
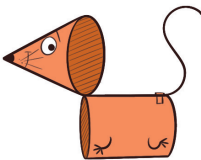
_____ ଧୂସର ଆୟତାକାର (ଗୁଡ଼ିକ) _____ ନୀଳ ରଙ୍ଗ ବର୍ଗାକାର(ଗୁଡ଼ିକ)



ଆସ ଆଲୋଚନା କରିବା

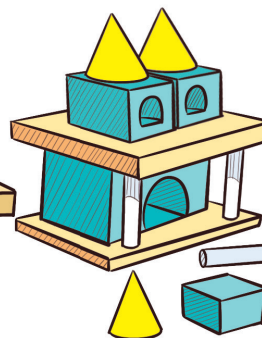
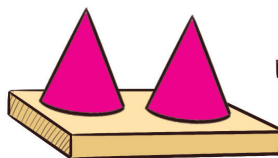
ଏଠାରେ ଖେଳନା ଦୋକାନର ଆଉ କିଛି ଖେଳନା ଅଛି । ସେଗୁଡ଼ିକ ବିଭିନ୍ନ ଆକୃତିକୁ ନେଇ ଗଠିତ ।

ଏହି ଖେଳନାରେ କେଉଁ ଆକୃତି ବ୍ୟବହାର କରାଯାଇଛି ?



ଜୟା ଭିନ୍ନ ଭିନ୍ନ ଆକୃତି ବ୍ୟବହାର କରି କିଛି ଘର ତିଆରି କରିଥିଲେ ।

ତୁମ ଚାରିପାଖରେ ଉପଲବ୍ଧ ବିଭିନ୍ନ ଆକୃତି ବ୍ୟବହାର କରି ଟାଣାର, ରକେଟ୍ ଭଳି ଘର ନିର୍ମାଣ କରିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କର ।



ମନେରଖ ଯେ ବର୍ଗାକାର ଏକ ବିଶେଷ ପ୍ରକାରର ଆୟତାକାର ଅଟେ ।



ଆସ ଖେଳିବା

ନିର୍ମାଣ ଏବଂ ବର୍ଣ୍ଣନା କର

ଛାତ୍ରମାନଙ୍କୁ ଚାରି କିମ୍ବା ପାଞ୍ଚ ଜଣିଆ ଦଳରେ ବସିବାକୁ କୁହନ୍ତୁ । ପ୍ରତି ଦଳରେ ଜଣେ ଛାତ୍ର ତିନୋଟି ଲେଖାଏଁ ଆକୃତି ଚୟନ କରି ଏକାଠି ରଖିବେ । ତା'ପରେ ଛାତ୍ରଟି ନିର୍ମାଣର କ୍ରମ ବର୍ଣ୍ଣନା କରିବେ ଏବଂ ଅନ୍ୟ ଛାତ୍ରମାନଙ୍କୁ ମୂଳଟିକୁ ନ ଦେଖି ଏହାକୁ ନିର୍ମାଣ କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ । ଦଳରେ ପିଲାମାନଙ୍କୁ ନିଜର ପାଳି ଅନୁସାରେ ଖେଳ ଖେଳିବାକୁ ଦିଅନ୍ତୁ ।



ଉଦାହରଣ

ସିଲିଣ୍ଡରଟି ଆୟତାକାର ଉପରେ ରହିଛି । ସିଲିଣ୍ଡର ଶୀର୍ଷରେ କୋଣକାରଟି ଅଛି ।



ଆସ କରିବା

୧. ତୁମେ ଶ୍ରେଣୀ କକ୍ଷରେ ଏହି ଆକୃତିଗୁଡ଼ିକ ଦେଖିଛ କି ? ସେମାନଙ୍କ ନାମ ସହିତ ଟେବୁଲ ପୂରଣ କର ।

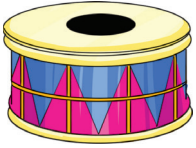
				
ସିଲିଣ୍ଡର	ଗୋଲକାର	ବର୍ଗାକାର	ଆୟତାକାର	କୋଣକାର

କ. ତୁମେ ପାଇଥିବା ସବୁଠାରୁ ଅଧିକ ସଂଖ୍ୟକ ଆକୃତିର ନାମ ଲେଖ ।

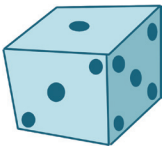
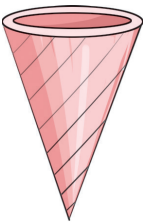
ଖ. ତୁମେ ପାଇଥିବା ସବୁଠାରୁ କମ୍ ସଂଖ୍ୟକ ଆକୃତିର ନାମ ଲେଖ ।

ଗ. ଗୋଟିଏ ପ୍ରକାରର ଆକୃତି ବ୍ୟବହାର କରି ପ୍ରସ୍ତୁତ ଏକରୁ ଅଧିକ ବସ୍ତୁଗୁଡ଼ିକର ନାମ ଲେଖ ।

ପ୍ରାରମ୍ଭ
→

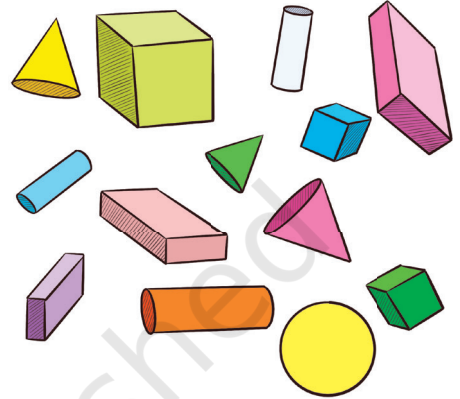


ଅନୁତିନ



୨. ଏହି ଆକୃତିଗୁଡ଼ିକୁ ଦେଖ ଏବଂ ନିମ୍ନଲିଖିତ ପ୍ରଶ୍ନଗୁଡ଼ିକର ଉତ୍ତର ଦିଅ ।

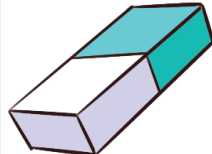
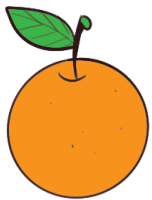
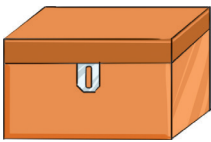
- ବର୍ଗାକାର ଚାରିପାଖରେ ଗୋଲ କର ☐ ।
- କୋଣାକାର ଥିବା ଆକୃତି ଉପରେ ଠିକ୍ ଚିହ୍ନ କର ☒ ।
- ସିଲିଣ୍ଡର ଆକୃତି ଉପରେ ଭୁଲ୍ ଚିହ୍ନ କର ☒ ।
- ଆୟତାକାର ଚାରିପାଖରେ ଏକ ବକ୍ସ କର ☐ ।

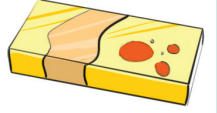
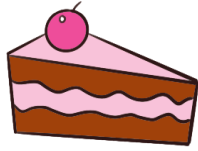


୩. ଆକୃତିଗୁଡ଼ିକର ନାମ ଦିଅ

- ଯାହାର କୌଣସି ଧାର ନାହିଁ । _____
- ଯାହାର କେବଳ ଚେପଟା ମୁହଁ ରହିଛି । _____
- ଯାହାର କେବଳ ବଙ୍କା ମୁହଁ ରହିଛି । _____
- ଯାହାର ଉଭୟ ସିଧା ଏବଂ ବଙ୍କା ଧାର ଅଛି । _____
- ଯାହାର ଉଭୟ ଚେପଟା ଏବଂ ବଙ୍କା ମୁହଁ ଅଛି । । _____

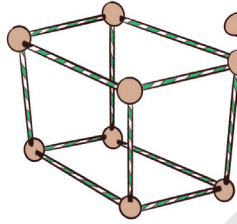
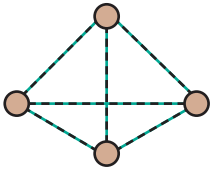
ଶିକ୍ଷକଙ୍କ ଟିପ୍ପଣୀ: ଛାତ୍ରଛାତ୍ରୀଙ୍କୁ ଶ୍ରେଣୀଗୁହରେ ଭିନ୍ନ ଭିନ୍ନ ଆକୃତି ଖୋଜିବାକୁ ଦିଅନ୍ତୁ । ସେମାନଙ୍କୁ ପ୍ରତ୍ୟେକ ଆକୃତିର ଅଧିକ ଉଦାହରଣ ପ୍ରସ୍ତୁତ କରିବାକୁ କୁହନ୍ତୁ । କ୍ୟୁବ୍, କ୍ୟୁବାଇଡ୍ ଏବଂ ସିଲିଣ୍ଡରରେ ବିପରୀତ ଚେହେରା ବିଷୟରେ କଥା ହୁଅନ୍ତୁ । ସେମାନେ ଆକୃତିକୁ ବଦଳାଇ ପାରିବେ ଏବଂ ବିଭିନ୍ନ ଦିଗରେ ନିରୀକ୍ଷଣ କରିପାରିବେ ।



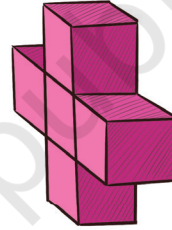
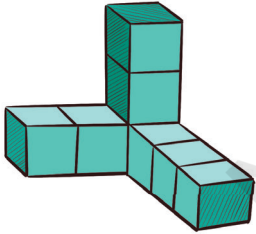


୩. ତୁମେ କେଉଁ ଆକୃତି ନିର୍ମାଣ କରିପାରିବ ?

ଦେଖ ମୁଁ ମାଟି ଏବଂ କାଠରେ
କ'ଣ ତିଆରି କରିଛି ! ତମେ ମଧ୍ୟ ଏଭଳି
ଆକୃତି ତିଆରି କରିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କର ।



୪. ବର୍ଗାକାର ବ୍ୟବହାର କରି ଏହି ଆକୃତି ତିଆରି କରିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କର ।



ଆସ ଖେଳିବା

ଏହି ପୃଷ୍ଠାର ଶେଷାଂଶରେ ଏକ ଖେଳ ଅଛି । ଏକ ଗୋଟିକୁ ଗଡ଼ାକୁ ଏବଂ ଗଣନାକୁ ଗୋଟିରେ ଥିବା ନମ୍ବର ସହିତ ଜଡ଼ିତ ପରବର୍ତ୍ତୀ ପଟୋକୁ ସ୍ଥାନାନ୍ତର କର (ଯଦି ସମ୍ଭବ ତେବେ "ସମାପ୍ତ" ସୀମା ଅତିକ୍ରମ ନକରି) ଏବଂ ଆପଣଙ୍କ ସାଙ୍ଗମାନଙ୍କ ସହିତ ଏ ଖେଳଟି ଖେଳ । ଯିଏ ପ୍ରଥମ ସ୍ଥାନରେ ପହଞ୍ଚିବ ସେ ଏ ବାଜି ଜିତିବ ।



- ସିଲିଣ୍ଡର



- ଗୋଲକାର



- କୋଣାକାର



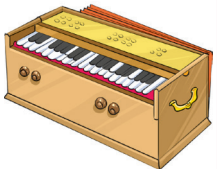
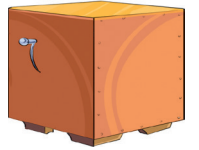
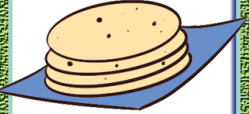
- ବର୍ଗାକାର



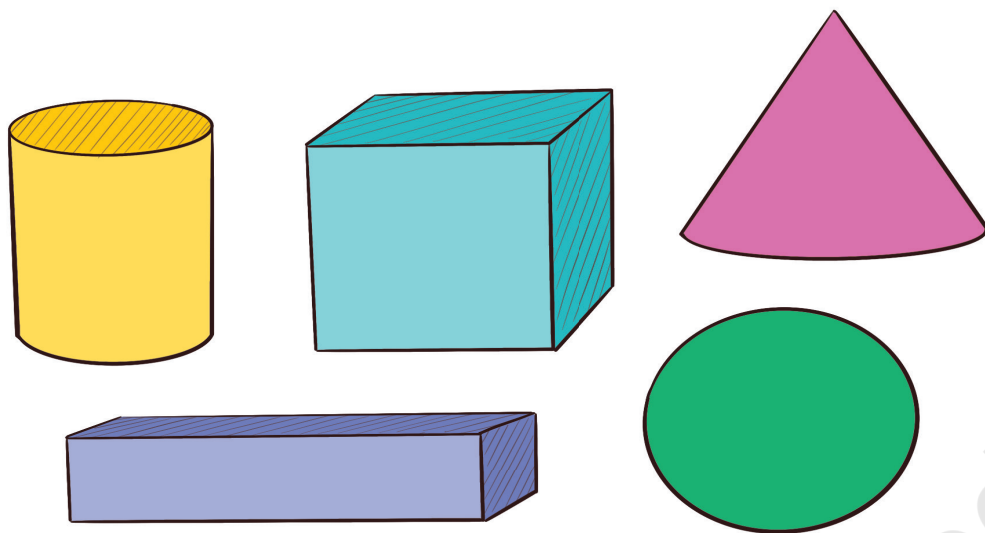
- ଆୟତାକାର



- ସମ୍ଭବ ହେଲେ ୨ ପାଦ ଆଗେଇ ଯାଆନ୍ତୁ

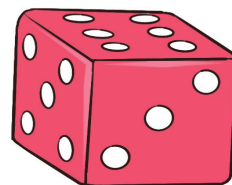


୫. କେଉଁ ଉପାୟରେ ଏହି ଆକୃତି ସମାନ ? କେଉଁ ଉପାୟରେ ଏଗୁଡ଼ିକ ଭିନ୍ନ ?

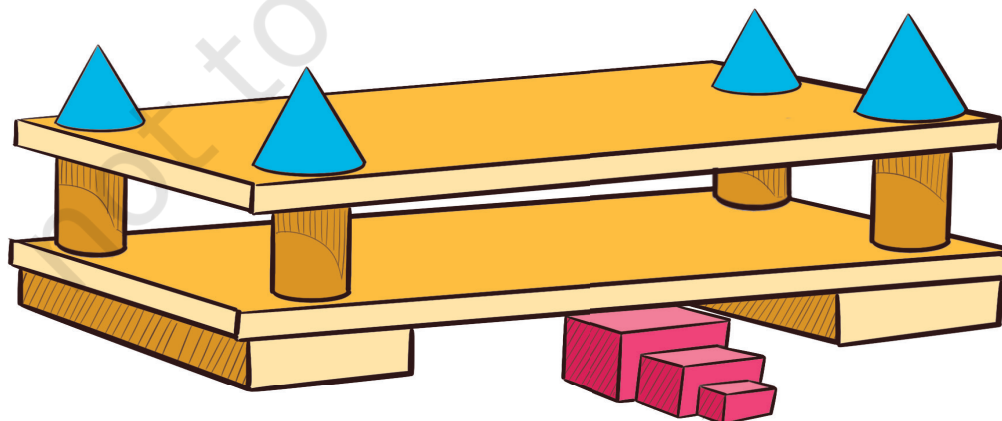


୬. ଏକ ଗୋଟିକୁ ଦେଖ। ଏଥିରେ ୧ରୁ ୬ଟି ବିନ୍ଦୁ ରହିଛି।
କେଉଁ ନମ୍ବରରେ ଅଛି:

- ୧ ନମ୍ବର ବିପରୀତ ଚେହେରା ? _____
- ୨ ନମ୍ବର ବିପରୀତ ଚେହେରା ? _____
- ୩ ନମ୍ବର ବିପରୀତ ଚେହେରା ? _____
- ଆପଣ କେଉଁ ଢାଞ୍ଚା ଲକ୍ଷ୍ୟ କରନ୍ତି ? _____

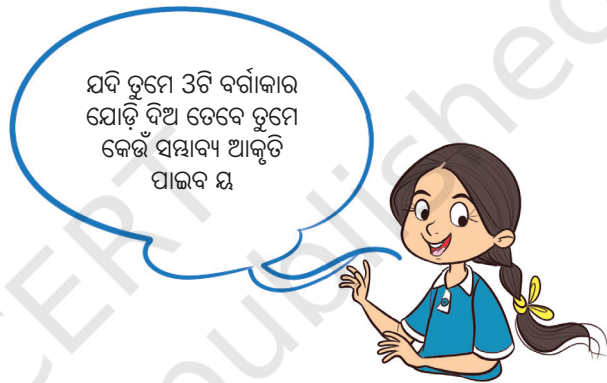
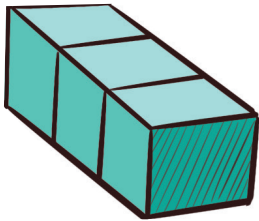


୭. ଏହି ଢାଞ୍ଚା କେଉଁ କ୍ରମରେ ନିର୍ମିତ ହୋଇଛି?

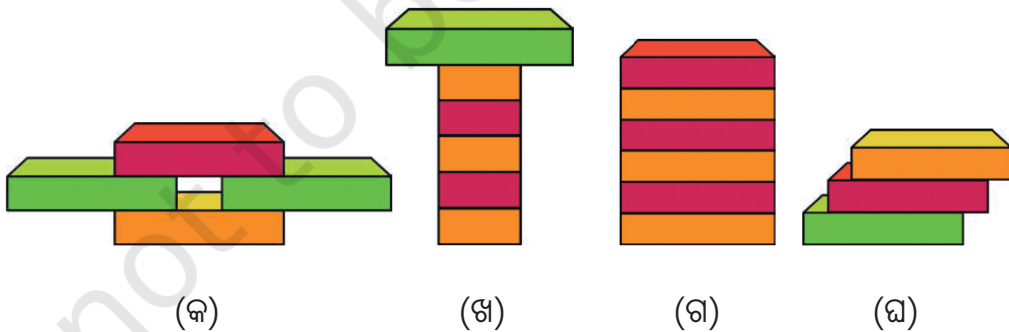




୮. କେତୋଟି ଭିନ୍ନ ଉପାୟରେ ତୁମେ ୩ଟି ବର୍ଗାକାରକୁ ଯୋଗ କରିପାରିବ ? ଚେଷ୍ଟା କର ଏବଂ ଦେଖ ।



୧୦. ଏହି ଇଞ୍ଜିନିୟରିଂରେ ବ୍ୟବହୃତ ଆକୃତିଗୁଡ଼ିକର ନାମ ଦିଅ। ସେଗୁଡ଼ିକ ତିଆରି କରିବା ପାଇଁ ଆକୃତିଗୁଡ଼ିକ କିପରି ବ୍ୟବହାର କରାଯାଇଛି ତାହା ବର୍ଣ୍ଣନା କର।



୧୧. ନିମ୍ନଲିଖିତ ଆକୃତି ତିଆରି କରିବାକୁ ଛଅଟି ଗୋଟି  ବ୍ୟବହାର କର :

(କ) ଏକ ଆୟତାକାର (ଖ) ଏକ ଟାଞ୍ଜାର (ଗ) ତୁମ ପସନ୍ଦର ଅନ୍ୟ ଯେକୌଣସି ଆକୃତି