

2

ਖੁਸ਼ੀ ਦੀਆਂ ਖੇਡਾਂ



0333CH02



ਕੁਝ ਬੱਚੇ ਪੁਰਾਣੇ ਡੱਬਿਆਂ, ਡੱਬਿਆਂ ਅਤੇ ਕਾਗਜ਼ 'ਤੇ ਜਾਨਵਰਾਂ ਅਤੇ ਪੰਛੀਆਂ ਦੇ ਚਿਹਰੇ ਬਣਾ ਰਹੇ ਹਨ।



ਆਓ ਅਸੀਂ ਕਰੀਏ

ਕਰਾਫਟ ਦਾ ਕੰਮ ਕਰਨ ਲਈ ਪੁਰਾਣੇ ਡੱਬਿਆਂ (ਕਿਊਬ ਅਤੇ ਕਿਊਬੋਇਡ) ਅਤੇ ਬੋਤਲਾਂ (ਸਿਲੰਡਰ) ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ। ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਚਿਹਰੇ ਵਾਹੋ।

ਤੁਸੀਂ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਚਿਹਰਿਆਂ 'ਤੇ ਕੀ ਵਾਹਿਆ ਹੈ?

ਜਯਾ ਆਪਣੇ ਹੀ ਆਕਾਰ ਨਾਲ ਇੱਕ ਰਾਕੇਟ ਬਣਾ ਰਹੀ ਹੈ।

ਉਸਨੇ ਕਿਹੜੇ ਆਕਾਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ ਹੈ?

ਹਰੇਕ ਵਿੱਚੋਂ ਕਿੰਨੇ?

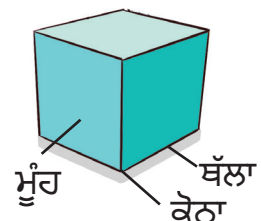
ਕਿਊਬ: _____ ਕਿਊਬੋਇਡ: _____

ਕੋਨ: _____ ਸਿਲੰਡਰ: _____

ਲਾਲ ਕਿਊਬੋਇਡ ਅਤੇ ਪੀਲੇ ਕਿਊਬੋਇਡ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਕੀ ਆਕਾਰ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?

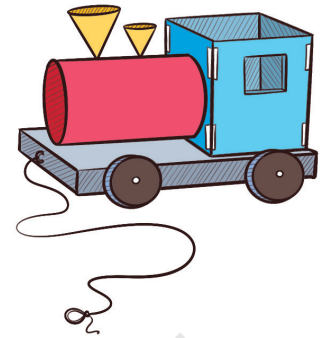
ਸੰਤਰੀ ਸਿਲੰਡਰ ਦੇ ਸਿਖਰ 'ਤੇ ਕਿਹੜਾ ਆਕਾਰ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?

ਗੁਲਾਬੀ ਸ਼ੰਕੂ ਦੇ ਹੇਠਾਂ ਕਿਹੜਾ ਆਕਾਰ ਹੈ?



ਘਰ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਚੀਜ਼ਾਂ ਇਕੱਠੀਆਂ ਕਰੋ। ਆਕਾਰ ਦੇ ਨਾਮ ਦੱਸੋ ਅਤੇ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਚਿਹਰਿਆਂ ਅਤੇ ਕਿਨਾਰਿਆਂ ਬਾਰੇ ਗੱਲ ਕਰੋ। ਕਿਹੜੇ ਸਿੱਧੇ ਹਨ ਅਤੇ ਕਿਹੜੇ ਟੇਢੇ ਹਨ? ਇਹ ਵੀ ਵਰਣਨ ਕਰੋ ਕਿ ਆਕਾਰ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਸੰਗਠਿਤ ਕੀਤਾ ਗਿਆ ਹੈ। ਆਕਾਰ ਦਾ ਕਿਹੜਾ ਹਿੱਸਾ ਤੁਸੀਂ ਦੂਰੋਂ ਦੇਖ ਸਕਦੇ ਹੋ?

ਦੇਵਿਕਾ ਇੱਕ ਦੁਕਾਨ 'ਤੇ ਗਈ ਅਤੇ ਇੱਕ ਖਿਡੌਣਾ ਇੰਜਣ ਖਰੀਦਿਆ।
ਇੱਥੇ ਦੇਵਿਕਾ ਦਾ ਖਿਡੌਣਾ ਇੰਜਣ ਹੈ। ਇਸ ਦੇ ਬਹੁਤ ਸਾਰੇ ਭਾਗ ਹਨ।
ਗਿਣੋ ਅਤੇ ਭਰੋ।



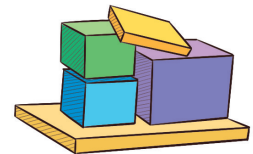
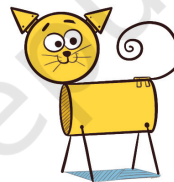
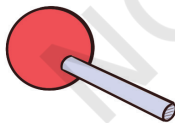
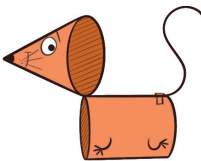
_____ ਲਾਲ ਸਿਲੰਡਰ/ਸਿਲੰਡਰਾਂ _____ ਪੀਲਾ ਸੰਕੂ/ਸੰਕੂਆਂ

_____ ਸਲੇਟੀ ਕਿਊਬੋਇਡ/ਕਿਊਬੋਇਡਾਂ _____ ਨੀਲਾ ਕਿਊਬ/ਕਿਊਬਾਂ



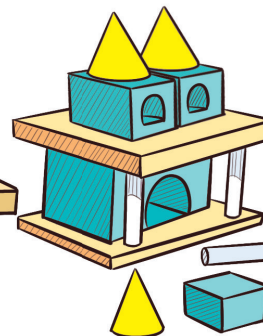
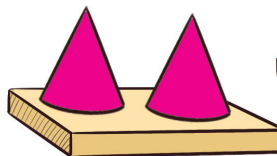
ਆਓ ਚਰਚਾ ਕਰੀਏ

ਇੱਥੇ ਖਿਡੌਣਿਆਂ ਦੀ ਦੁਕਾਨ ਤੇ ਕੁਝ ਹੋਰ ਖਿਡੌਣੇ ਹਨ। ਜੋ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਆਕਾਰ ਦੇ ਬਣੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।
ਇਹ ਖਿਡੌਣਿਆਂ ਵਿਚ ਕਿਹੜੇ ਆਕਾਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ ਗਈ ਹੈ?



ਜਯਾ ਨੇ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਆਕਾਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਕੁਝ ਘਰ ਬਣਾਏ।

ਅਜਿਹੇ ਘਰਾਂ, ਟਾਵਰਾਂ, ਰਾਕੇਟਾਂ ਆਦਿ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਬਣਾਉਣ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰੋ।
ਤੁਹਾਡੇ ਆਲੇ-ਦੁਆਲੇ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਆਕਾਰ ਉਪਲੱਬਧ ਹਨ।



ਨੋਟ ਕਰੋ ਕਿ ਕਿਊਬ ਇੱਕ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਕਿਸਮ ਦਾ ਕਿਊਬੋਇਡ ਹੈ।



ਆਓ ਅਸੀਂ ਖੇਡੀਏ

ਨਿਰਮਾਣ ਕਰੋ ਅਤੇ ਵਰਣਨ ਕਰੋ

ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਚਾਰ ਜਾਂ ਪੰਜ ਦੇ ਸਮੂਹਾਂ ਵਿੱਚ ਬੈਠਣ ਲਈ ਕਹੋ। ਹਰੇਕ ਗਰੁੱਪ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਕਿਸੇ ਵੀ ਤਿੰਨ ਆਕਾਰ ਦੀ ਚੋਣ ਕਰਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਉਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਇਕੱਠਾ ਕਰਦਾ ਹੈ। ਵਿਦਿਆਰਥੀ, ਫਿਰ ਉਸਾਰੀ ਦੇ ਕ੍ਰਮ ਦਾ ਵਰਣਨ ਕਰਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਦੂਜੇ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਅਸਲ ਉਸਾਰੀ ਨੂੰ ਵੇਖੇ ਬਿਨਾਂ ਉਸਨੂੰ ਬਣਾਉਣਾ ਪੈਂਦਾ ਹੈ। ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ ਵਾਰੀ ਲੈਣ ਦਿਓ ਅਤੇ ਗਰੁੱਪ ਵਿੱਚ ਗੋਮ ਖੇਡਣ ਦਿਓ।



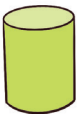
ਉਦਾਹਰਨ

ਸਿਲੰਡਰ ਕਿਊਬੋਇਡ ਦੇ ਸਿਖਰ 'ਤੇ ਹੈ। ਸੰਕੂ, ਸਿਲੰਡਰ ਦੇ ਸਿਖਰ 'ਤੇ ਹੈ।



ਆਓ ਅਸੀਂ ਕਰੀਏ

1. ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਕਲਾਸਰੂਮ ਵਿੱਚ ਇਹ ਆਕਾਰ ਲੱਭ ਸਕਦੇ ਹੋ? ਟੇਬਲ ਨੂੰ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਨਾਵਾਂ ਨਾਲ ਭਰੋ।

				
ਸਿਲੰਡਰ	ਗੋਲਾਕਾਰ	ਕਿਊਬ	ਕਿਊਬੋਇਡ	ਕੋਨ

ੳ. ਉਸ ਆਕਾਰ ਦਾ ਨਾਮ ਦੱਸੋ ਜੋ ਤੁਹਾਨੂੰ ਸਭ ਤੋਂ ਵੱਧ ਮਿਲਦਾ ਹੈ। _____

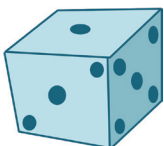
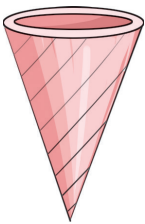
ਅ. ਉਸ ਆਕਾਰ ਦਾ ਨਾਮ ਦੱਸੋ ਜੋ ਤੁਹਾਨੂੰ ਘੱਟ ਤੋਂ ਘੱਟ ਮਿਲਦਾ ਹੈ। _____

ੲ. ਉਹਨਾਂ ਵਸਤੂਆਂ ਦੇ ਨਾਮ ਦੱਸੋ ਜੋ ਇੱਕ ਤੋਂ ਵੱਧ ਆਕਾਰਾਂ ਤੋਂ ਬਣੀਆਂ ਹਨ। _____

ਸ਼ੁਰੂ ਕਰੋ

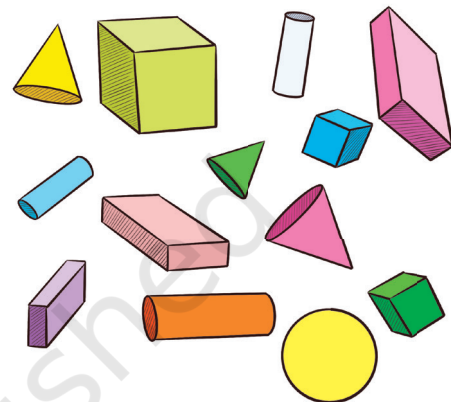


ਖਤਮ



2. ਇਹਨਾਂ ਆਕਾਰ ਨੂੰ ਦੇਖੋ ਅਤੇ ਹੇਠ ਲਿਖੇ ਸਵਾਲਾਂ ਦੇ ਜਵਾਬ ਦਿਓ।

- ਸਰਕਲ ਕਿਉਂਬਸ।
- ਇੱਕ ਟਿਕ ਲਗਾਓ ਉਹ ਆਕਾਰ ਜੋ ਕੋਨ ਦੇ ਵਿਰੁੱਧ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।
- ਇੱਕ ਕਰਾਸ ਲਗਾਓ ਸਿਲੰਡਰਾਂ ਦੇ ਆਕਾਰ ਦੇ ਵਿਰੁੱਧ।
- ਇੱਕ ਡੱਬਾ ਰੱਖੋ ਕਿਉਂਬੋਇਡਾਂ ਦੇ ਆਲੇ-ਦੁਆਲੇ।

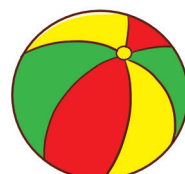
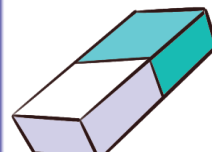
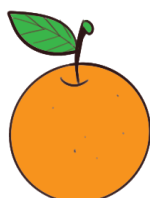
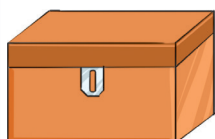


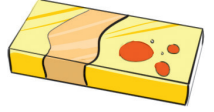
3. ਆਕਾਰ ਦੇ ਨਾਮ ਦੱਸੋ

- ਬਿਨਾਂ ਕਿਨਾਰਿਆਂ ਦੇ।
- ਸਿਰਫ ਪੱਧਰੇ ਚਿਹਰਿਆਂ ਦੇ ਨਾਲ।
- ਸਿਰਫ ਘੁੰਮਣ ਵਾਲੇ ਚਿਹਰਿਆਂ ਨਾਲ।
- ਸਿੱਧੇ ਅਤੇ ਟੇਢੇ ਦੋਵਾਂ ਨਾਲ ਘੁੰਮਣ ਵਾਲੇ ਕਿਨਾਰੇ।
- ਦੋਵਾਂ ਫਲੈਟ ਦੇ ਨਾਲ ਟੇਢੇ ਘੁੰਮ ਰਹੇ ਚਿਹਰੇ।



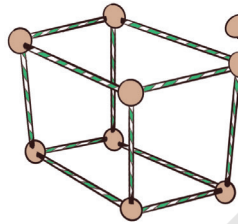
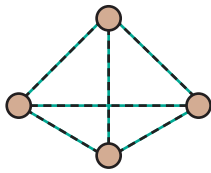
ਅਧਿਆਪਕ ਦਾ ਨੋਟ: ਕਲਾਸਰੂਮ ਵਿੱਚ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਨੂੰ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਆਕਾਰ ਲੱਭਣ ਦਿਓ। ਹਰੇਕ ਆਕਾਰ ਦੀਆਂ ਹੋਰ ਉਦਾਹਰਣਾਂ ਦੇਣ ਲਈ ਕਰੋ। ਕਿਉਂਬਾਂ, ਕਿਉਂਬੋਇਡਾਂ ਅਤੇ ਸਿਲੰਡਰਾਂ ਵਿੱਚ ਉਲਟ ਚਿਹਰਿਆਂ ਬਾਰੇ ਗੱਲ ਕਰੋ। ਉਹ ਆਕਾਰ ਨੂੰ ਮੋੜ ਸਕਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਉਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਦਿਸ਼ਾਵਾਂ ਵਿੱਚ ਦੇਖ ਸਕਦੇ ਹਨ।



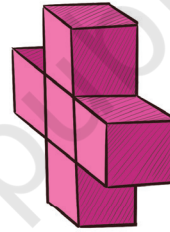
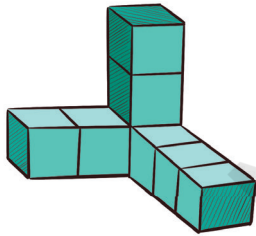


੪. ਤੁਸੀਂ ਕਿਹੜੇ ਆਕਾਰ ਬਣਾ ਸਕਦੇ ਹੋ?

ਦੇਖੋ ਮੈਂ ਚੀਕਣੀ ਮਿੱਟੀ ਅਤੇ
ਡਾਂਡਿਆਂ ਨਾਲ ਕੀ ਬਣਾਇਆ
ਤੁਸੀਂ ਵੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰੋ।



੫. ਕਿਊਬਸ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਇਨ੍ਹਾਂ ਆਕਾਰਾਂ ਨੂੰ ਬਣਾਉਣ ਦੀ ਕੋਸ਼ਿਸ਼ ਕਰੋ।



ਆਉ ਅਸੀਂ ਖੇਡੀਏ

ਇਸ ਪੰਨੇ ਦੇ ਕਿਨਾਰਿਆਂ ਤੇ ਇੱਕ ਖੇਡ ਹੈ। ਡਾਈ ਨੂੰ ਰੋਲ ਕਰੋ ਅਤੇ ਕਾਊਂਟਰ ਨੂੰ ਡਾਈ 'ਤੇ ਨੰਬਰ ਨਾਲ ਜੁੜੀ ਅਗਲੀ ਤਸਵੀਰ 'ਤੇ ਲਿਜਾਓ (ਜੇ ਸੰਭਵ ਹੋਵੇ ਤਾਂ "ਫਿਨਿਸ਼" ਚੈਕ ਨੂੰ ਪਾਰ ਕੀਤੇ ਬਿਨਾਂ) ਅਤੇ ਆਪਣੇ ਦੇਸਤਾਂ ਨਾਲ ਗੇਮ ਖੇਡੋ ਜਿਹੜਾ ਪਹਿਲਾਂ ਫਾਈਨਲ ਮਾਰਕ 'ਤੇ ਪਹੁੰਚਦਾ ਹੈ ਉਹ ਖੇਡ ਜਿੱਤਦਾ ਹੈ।



- ਸਿਲੰਡਰ



- ਸਫੀਅਰ



- ਕੋਨ



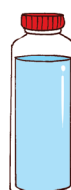
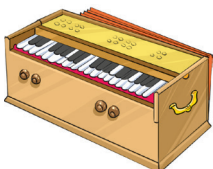
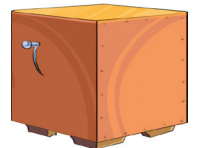
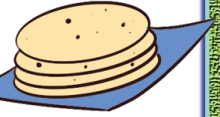
- ਕਿਊਬ



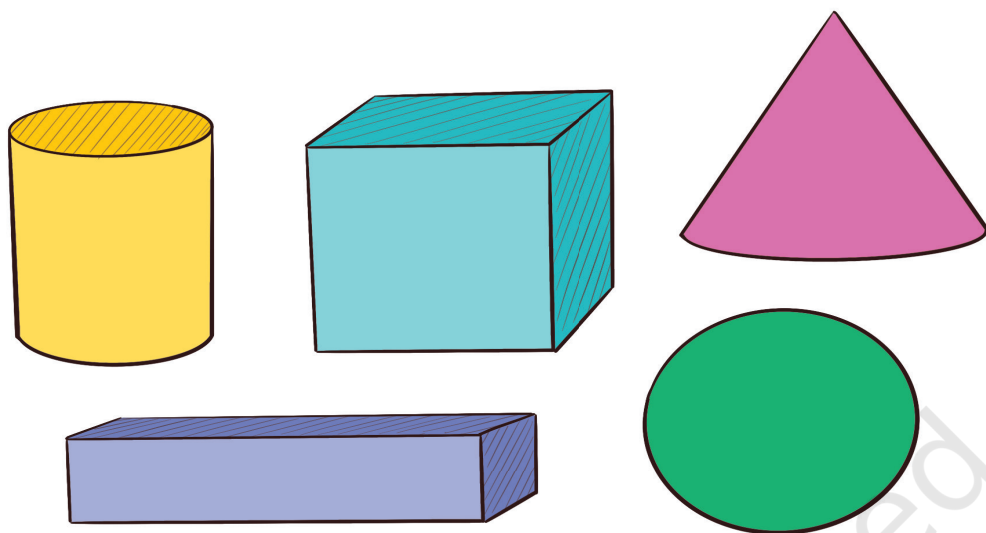
- ਕਿਊਬੋਇਡ



- ਜੇ ਸੰਭਵ ਹੋਵੇ ਤਾਂ 2 ਕਦਮ ਅੱਗੇ ਵਧੋ

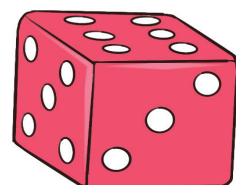


੬. ਕਿਹੜੇ ਤਰੀਕਿਆਂ ਨਾਲ ਇਹ ਆਕਾਰ ਇੱਕੋ ਜਿਹੇ ਹਨ? ਉਹ ਕਿਹੜੇ ਤਰੀਕਿਆਂ ਨਾਲ ਵੱਖਰੇ ਹਨ?
੭. ਡਾਈ ਨੂੰ ਵੇਖੋ। ਚਿਹਰਿਆਂ 'ਤੇ ੧ ਤੋਂ ੬ ਬਿੰਦੂ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।

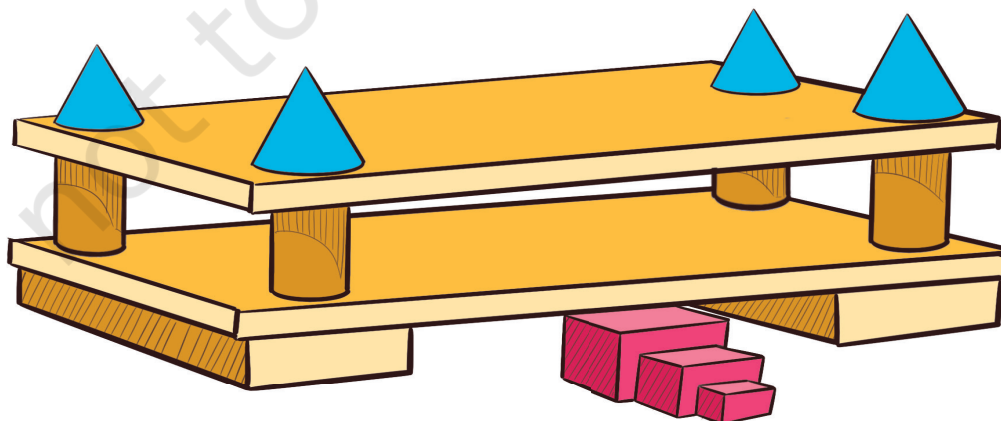


ਉਪਰ ਕਿਹੜਾ ਨੰਬਰ ਹੈ:

- ਚਿਹਰੇ ਦੇ ਉਲਟ ਨੰਬਰ ੧ ਹੈ? _____
- ਚਿਹਰੇ ਦੇ ਉਲਟ ਨੰਬਰ ੨ ਹੈ? _____
- ਚਿਹਰਾ ਨੰਬਰ ੩ ਦੇ ਉਲਟ ਹੈ? _____
- ਤੁਸੀਂ ਕਿਹੜਾ ਪੈਟਰਨ ਵੇਖਦੇ ਹੋ? _____

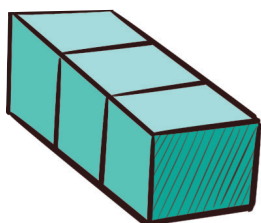


੮. ਇਹ ਮਾਡਲ ਕਿਸ ਕ੍ਰਮ ਵਿੱਚ ਬਣਾਇਆ ਗਿਆ ਹੈ?

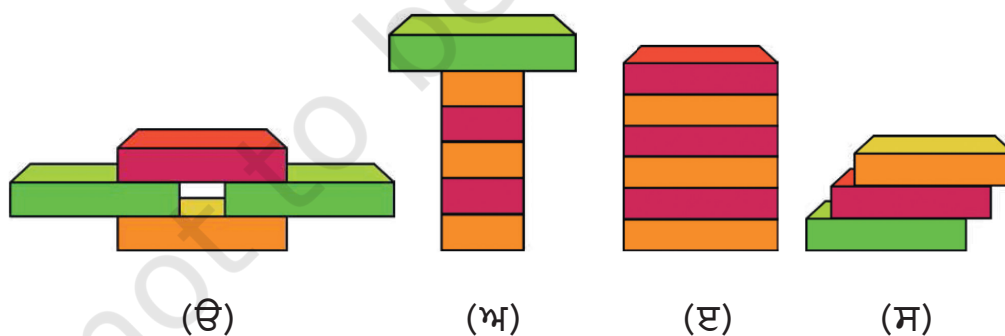




੯. ਕਿੰਨੇ ਤਰੀਕਿਆਂ ਨਾਲ ੩ ਕਿਊਬਾਂ ਨੂੰ ਜੋੜਿਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ? ਕੇਸ਼ਿਸ਼ ਕਰੋ ਅਤੇ ਦੇਖੋ।



੧੦. ਇਹਨਾਂ ਮਾਡਲਾਂ ਵਿੱਚ ਵਰਤੇ ਗਏ ਆਕਾਰ ਦੇ ਨਾਮ ਦੱਸੋ। ਵਰਣਨ ਕਰੋ ਕਿ ਉਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਆਕਾਰ ਕਿਵੇਂ ਤਿਆਰ ਕੀਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ।



੧੧. ਹੇਠ ਲਿਖੇ ਆਕਾਰ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਛੇ ਪਾਸੇ ਡਾਈਸ  ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ:

(ੳ) ਇੱਕ ਕਿਊਬੋਇਡ (ਅ) ਇੱਕ ਟਾਵਰ (ੲ) ਤੁਹਾਡੀ ਪਸੰਦ ਦਾ ਕੋਈ ਹੋਰ ਆਕਾਰ