

3

கலையில் விலங்குகள்

நம்மைச் சுற்றி பல்வேறு வகையான பறவைகள், பூச்சிகள் மற்றும் விலங்குகள் உள்ளன.

அவற்றில் சில வானத்திலும், சில தண்ணீரிலும் காணப்படுகின்றன. சில பூமியிலும், மற்றவை நிலத்தடியிலும் உள்ளன.



0337CH03



விலங்குகளைக் கவனிப்பதன் மூலம் அவற்றின் வடிவங்கள், அளவுகள், வண்ணங்கள், தன்மைகள், தனித்துவமான அடையாளங்கள் மற்றும் அவற்றின் மேற்பரப்பில் உள்ள வடிவங்களைக் கண்டறிய முடியும். அவைகளின் வெவ்வேறு வீடுகள் மற்றும் வாழ்விடங்களை நீங்கள் பல்வேறு வழிகளில் ஆராயலாம். கதைகளின் காட்சிகள் மற்றும் உங்கள் கற்பனையைப் பயன்படுத்தி கலைப்படைப்புகளை உருவாக்கி மகிழலாம். இந்த விலங்குகளை கலையில் சித்தரிக்க நீங்கள் பல்வேறு கலைப் பொருட்கள் மற்றும் துட்பங்களைப் பயன்படுத்தலாம்.

செயல்பாடு 1

விலங்குகள் இடம்பெறும் கதையை உருவாக்குங்கள்

ஒரு விலங்கு கதையை கற்பனை செய்து கீழே உள்ள இடத்தில்
உருவாக்கவும்.



© NCERT
not to be republished

உங்கள் சொந்த கற்பனையிலிருந்து,
முதலில் என்ன நடந்தது, அடுத்து
என்ன நடந்தது என்பதைக் காட்ட
இரண்டு அல்லது மூன்று காட்சிகளை
வரையலாம்...



தொடரவும்: சில விலங்குகள்,
பறவைகள் மற்றும் வண்ணம்
வரையவும் உங்கள்
சுற்றுப்புறங்களில் காணப்படும்
பூச்சிகள்.

© NCERT
not to be republished

செயல்பாடு 2

நானும் விலங்குகளும்

உங்கள் குழுவில் ஒரு முகமூடியை எவ்வாறு உருவாக்குவது என்று விவாதிக்கவும்.

படி 1: ஒரு விலங்கைத் தேர்ந்தெடுங்கள்.

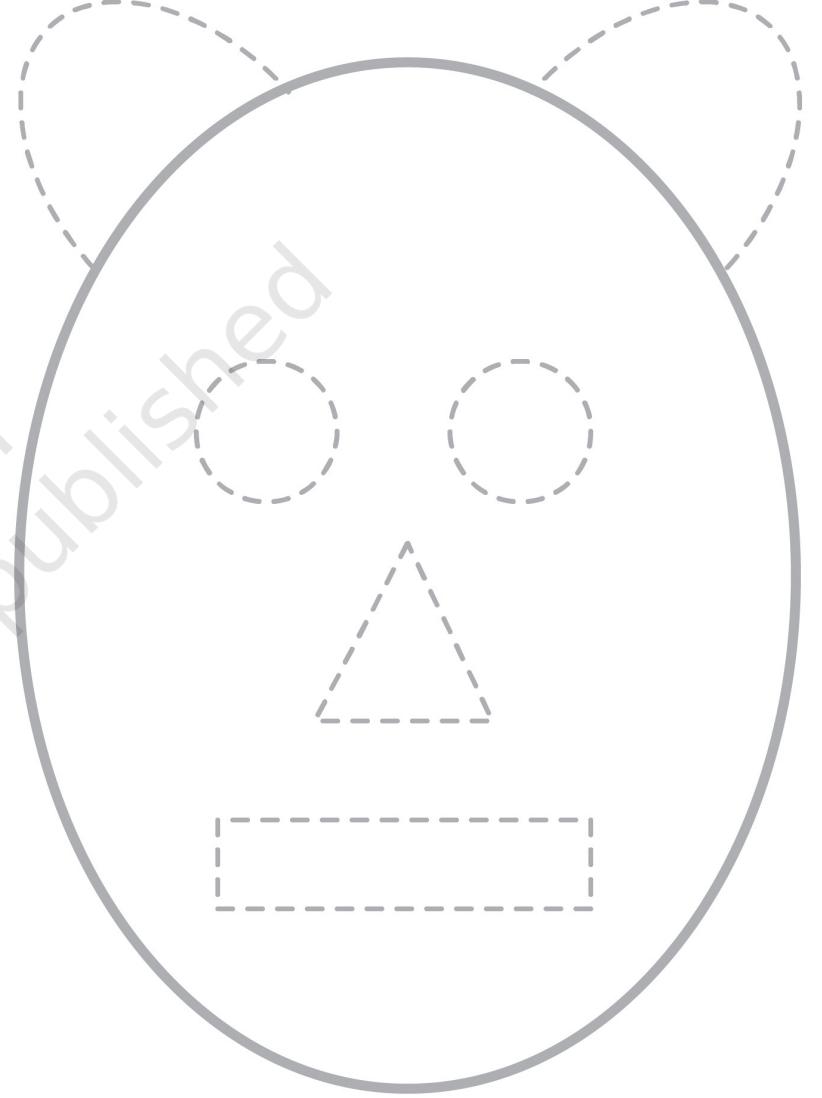
படி 2: அதன் முகத்தில் உள்ள **கோடுகள், வடிவங்கள்** மற்றும் **வண்ணங்களை** கவனியுங்கள்.

படி 3: நீங்கள் தேர்ந்தெடுத்த விலங்கின் கண்கள், மூக்கு மற்றும் காதுகளால் உங்கள் முகமூடியை வரையவும்.

படி 4: கிடைக்கக்கூடிய கருவிகள் மற்றும் பொருட்களுடன் உங்கள் விலங்கு முகமூடியை உருவாக்கவும்.

ஆசிரியரின் குறிப்பு

தலா 3-4 குழந்தைகளைக் கொண்ட குழுக்களை உருவாக்கி, அவர்கள் விரும்பும் பொருளைக் கொடுங்கள். அவர்கள் ஒவ்வொரு குழுவிலும் ஒரு முகமூடியை உருவாக்க முடியும்.



செயல்பாடு 3

விலங்கு விளையாட்டு.

உங்கள் விலங்கு முகமூடியை
அணியுங்கள்.

- விலங்கு உயிருடன் இருப்பது
- போல் நடையுங்கள்!
- விலங்கைப் போல நடந்து அது
போன்ற ஒலிகளை உருவாக்குங்கள்.
- விலங்கு எப்படி விளையாடும்?
- விலங்கு என்ன சொல்லும்?

ஒரு குழு நடவடிக்கையாக, இங்கள்
வாழ்வில் ஒரு நாளை உங்களை
விலங்காக நினைத்துக் கொண்டு ஒரு
விலங்கு கதையை உருவாக்கவும்.
உங்கள் முக மூடிகளை அணிந்து
கதையை நடக்கவும்! இவ்வகையான
செயல்கள் இந்த புத்தகத்தின் நாடக
பாடத்தில் ஒரு பகுதியாகவும் இருக்கும்.



செயல்பாடு 4

விலங்கு தொகுதிகள்

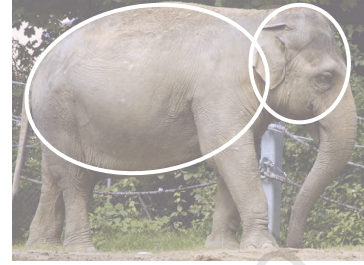
யானையில் என்ன வடிவங்களைப் பார்க்கிறீர்கள்?

இந்த வடிவங்களை மற்ற விலங்குகளில் பார்க்கிறீர்களா?

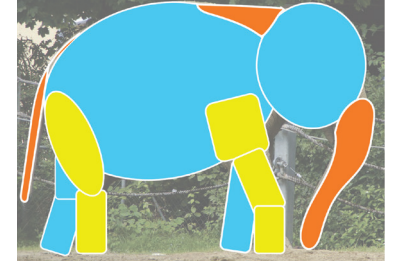
படங்களில் உள்ள வடிவங்களை வரைந்து வண்ணம் தீட்டவும்..
முதல் புகைப்படத்திற்கு ஒரு உதாரணம் கொடுக்கப்பட்டுள்ளது. இப்போது, வேறு ஏதேனும் விலங்கு, பூச்சி, ஊர்வன அல்லது பறவைகளை சொந்தமாக முயற்சிக்கவும்.



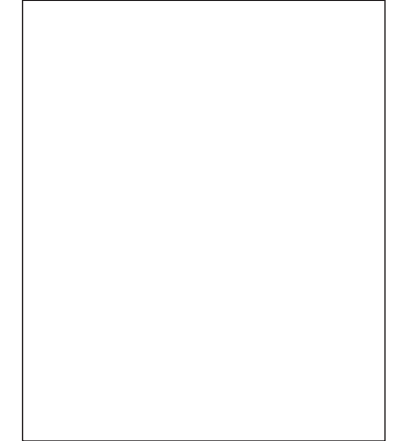
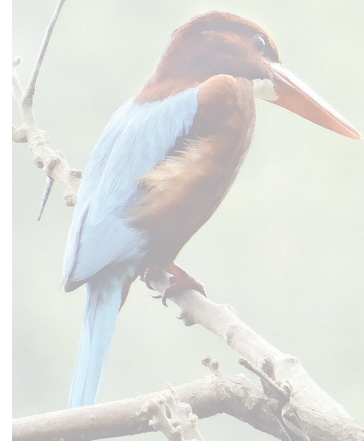
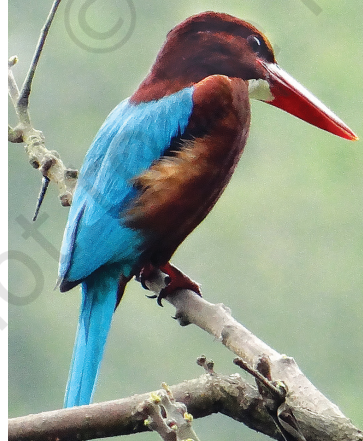
படி 1: உங்கள் கண்களை மூடிக்கொண்டு விலங்குகளின் உடலைக் காட்சிப்படுத்துங்கள்.

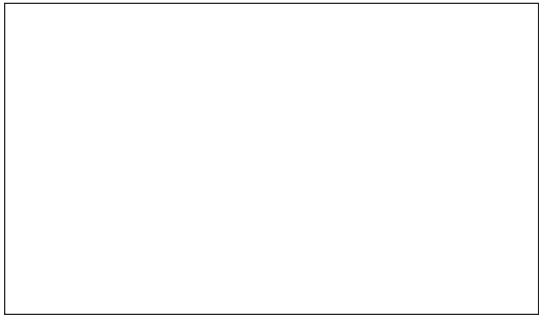
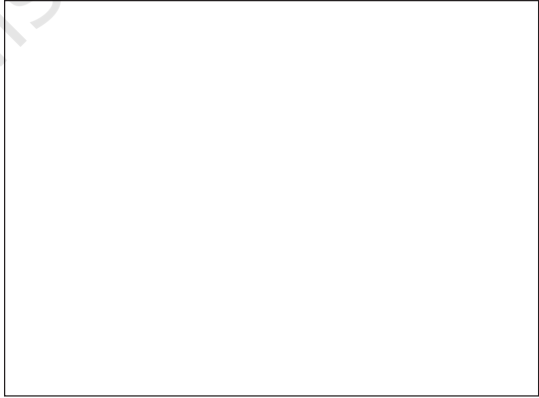


படி 2: அதன் உடலை வரைய நீங்கள் பயன்படுத்தக்கூடிய வெவ்வேறு வடிவங்களைப் பற்றி சிந்தியுங்கள்.



படி 3: விலங்கை வரையவும்.
படி 4: வண்ணம் தீட்டுங்கள்!





செயல்பாடு 5

உங்கள் செல்லப்பிராணிக்காக ஒரு வீட்டை உருவாக்குங்கள்

உங்களுக்கு ஒரு செல்லப்பிராணி உள்ளதாக கற்பனை செய்து கொள்ளுங்கள். இது நீரில், நிலத்தில், நிலத்தடியில் அல்லது அனைத்திலும் வாழக் கூடியதாக இருக்கலாம். உங்கள் செல்லப்பிராணிக்கு ஒரு பெயர் சூட்டுங்கள். உங்களுக்கு இயற்கையாக கிடைத்த பொருட்களைப் பயன்படுத்தி அதற்கு ஒரு வீட்டை உருவாக்கவும்.

உங்கள் செல்லப்பிராணியின் பெயர்:

கீழே உள்ள இடத்தில் உங்கள் செல்லப்பிராணியின் வீட்டிற்கான மாதிரியை வரையவும்.

