

حرکت میں لوگ

باب 4

اس وقت کو یاد کریں جب آپ کسی بھیڑ بھاڑ والی جگہ پر تھے، جہاں لوگ مختلف وضع اور حرکات میں ادھر ادھر جا رہے تھے۔ ہر شخص کی ہیئت اور حرکت ایک مختلف کہانی سناسکتی ہے۔

باب 1 میں مندر لال بوس کی مصوری لوگوں کی مختلف ہیئتوں اور حرکتوں کو ظاہر کرتی ہیں۔

اس باب میں آپ لوگوں کو حرکت میں دکھانے کے لیے جیومیٹری کی شکلوں کا استعمال سیکھیں گے۔

روایتی بھارتی کھلونوں سے متاثر ہو کر، آپ جیومیٹری 3D ہیئت تیار کریں گے تاکہ ایک گھومتی ہوئی گڑیا بنائی جاسکے اور اس سے کھیلنے کا لطف اٹھایا جاسکے۔

تصور کرنے، تخلیق کرنے اور مزے کرنے کے لیے تیار ہو جائیں!



4437C104

بصری رسالہ

سرگرمی 4.1



رسالہ (Journal) ایک ایسی کتاب ہوتی ہے جس میں آپ اپنے خیالات اور مشاہدات لکھ سکتے ہیں یا فوری خاکے بنا سکتے ہیں۔

چند کاغذ تیار رکھیں۔

آئیے اسٹپچو کا کھیل کھیلیں۔

• ایک دوست کو کلاس کے سامنے کھڑا ہونے کے لیے کہیں۔

• ان سے روزمرہ کے کام جیسے نہانا، کھیلنا، کھانا وغیرہ کرنے کو کہیں۔

• دیکھیں کہ ان کے جسم کس طرح حرکت کرتے اور مڑتے ہیں۔

• جب آپ کوئی دل چسپ حالت دیکھیں تو کہیں ”اسٹپچو!“

ہر ہیئت کا ایک صفحہ پر ایک منٹ کے اندر خاکہ بنائیں۔ اس ایک منٹ کے خاکہ کو پوری طرح سے صحیح بنانے کے بارے میں نہ سوچیں۔ اگر یہ خاکہ سرسری یا ادھورے لگیں تو کوئی بات نہیں۔

اپنا ایک منٹ کا خاکہ یہاں بنائیں

© NCERT
not to be republished

جسمانی حرکات کی خاکہ نگاری

سرگرمی 4.2

لوگ جب چل رہے ہوں گے تو آپ لوگوں کا خاکہ کیسے بنائیں گے؟

لوگوں کو غور سے دیکھیں اور ان کا خاکہ بنائیں۔

جب آپ جسم کو غور سے دیکھیں گے تو آپ پائیں گے کہ یہ

گولا کار اور بیلنا کار شکلوں سے بنا ہوا ہے۔

• ایسی شکلوں کا استعمال کرتے ہوئے ان کے جسم کے زاویے

اور حرکات کی تصویر کشی کریں۔

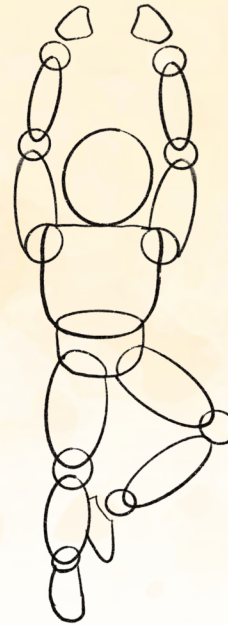
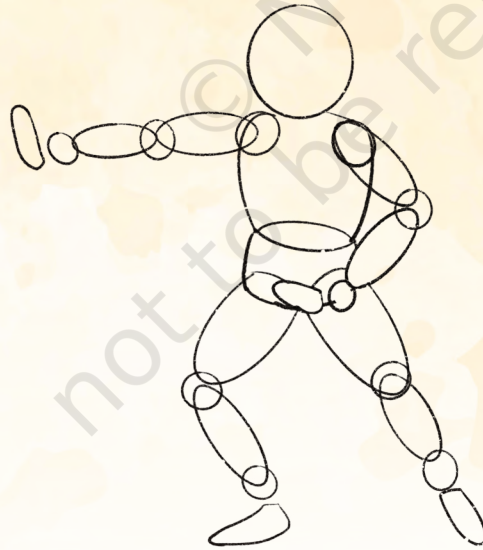
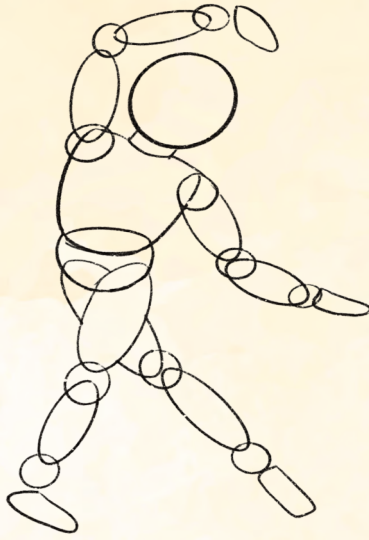
• رقص میں جو حالت اور انداز آپ مشق کرتے ہیں انہیں بنائیں۔

• جتنی زیادہ حرکات آپ کر سکتے ہیں انہیں بنانے کی کوشش

کریں۔

صفحہ پر دکھائی گئی تصویروں کو دیکھیں۔ پورے جسم کا غیر مکمل

دائروں اور بیضیوں اشکال کے ذریعے خاکہ بنایا گیا ہے۔



تصویریں بنانے کے لیے آپ کی جگہ

© NCERT
not to be republished

کیا آپ جانتے ہیں؟

کرناتک کا چٹا پٹنا کھلونوں کے شہر کے طور پر مشہور ہے۔ یہاں رنگ برنگ لکڑی کے کھلونے بنانے کی روایت صدیوں پرانی ہے۔ ان کے ڈیزائن میں ہندسی شکلیں جیسے سلنڈر، گولے، کیوب اور کیوبائڈ اکثر نظر آتی ہیں۔



کھلونے جیسے لوگ

سرگرمی 4.3



ہندوستان کے ہر علاقے میں کھلونوں کو بنانے کا ایک منفرد طریقہ ہے۔ ان میں سے بہت سے کھلونے مٹی، لکڑی، کپڑے، جوٹ، بھجور کے پتوں، پیپر میٹھے (Paper Mache)، سیپیوں اور دھات سے بنائے جاتے ہیں۔

ان کھلونوں کے بارے میں بات کریں جن کے ساتھ آپ کھیل چکے ہیں اور ان اشیاء کے بارے میں جن سے وہ بنے ہیں۔



ہندوستان کے مختلف حصوں سے گڑیوں
کی مختلف اقسام کو دیکھیں۔

- مشاہدہ کریں اور استعمال کیے گئے
مواد پر گفتگو کریں۔
- کرداروں کو پیش کیے جانے کے
طریقے پر تبادلہ خیال کریں۔
- ان کہانیوں کا تصور کریں جو یہ گڑیاں
پیش کرتی ہیں۔
- آپ ان کے ساتھ کیسے کھیلیں گے؟



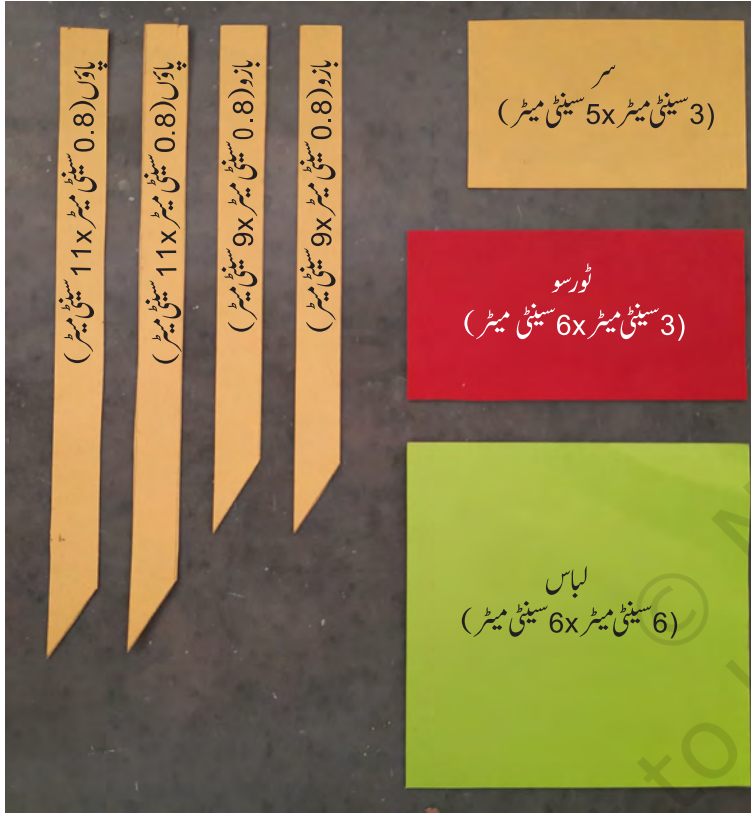
گھومتی ہوئی کاغذی گڑیا

سرگرمی 4.4



سامان

- ایک پتلی چھڑی یا جھاڑو کی تیلی
- اے 5 سائز کا کاغذ (اے 4 کا آدھا) سادہ / رنگین
- گوند
- قلم / اسکیچ پین
- رنگ بھرنے کے لیے کریونز یا پینٹس (اختیاری)



ایک گھومتی ہوئی گڑیا بنا کر اس کے ساتھ کھیلنے کے لیے ہدایت پر عمل کریں۔

مرحلہ 1: اپنے کاغذ پر مطلوبہ سائز کی شکلیں بنائیں۔ آپ چاہیں تو انھیں بڑا بھی بنا سکتے ہیں۔

مرحلہ 2: اگر آپ سادہ کاغذ استعمال کر رہے ہیں تو شکلوں میں رنگ بھریں۔

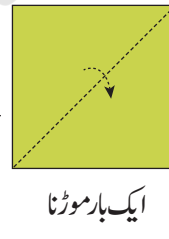
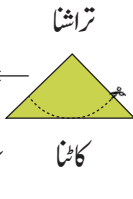
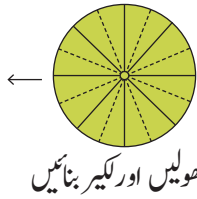
مرحلہ 3: شکلوں کو کاٹ لیں۔ اب ہر شکل سے جسم کے مختلف حصے بنائیں۔



مرحلہ 4: سر تیار کرنے کے لیے چھوٹے مستطیل کو رول کر کے ایک مخروط بنائیں۔ کنارے کو چپکادیں۔ آنکھیں، ناک، منہ اور چہرے کے دوسرے حصے بنائیں۔

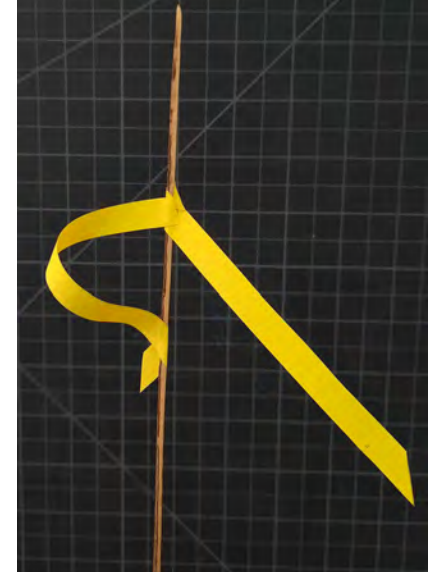
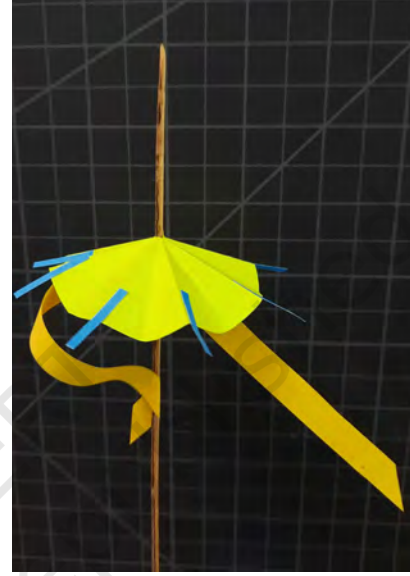
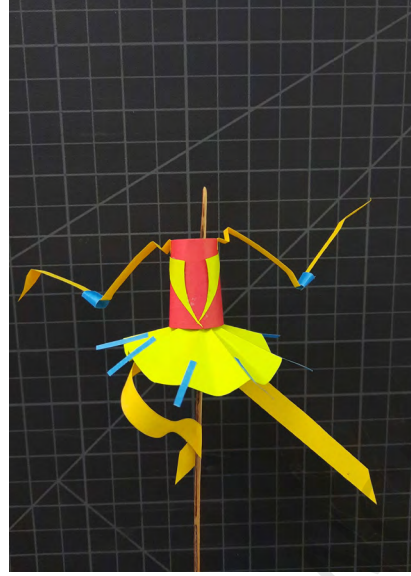


مرحلہ 5: دھڑ بنانے کے لیے بڑے مستطیل کو رول کر کے ایک سلنڈر بنائیں۔ کناروں کو چپکادیں۔



مرحلہ 6: لباس بنانے کے لیے ان مراحل پر عمل کریں۔ لباس کے ساتھ ساتھ بازوؤں اور ٹانگوں کی پوزیشن میں بھی تخلیقی انداز اپنائیں تاکہ آپ کی ہر گڑ یا دوسری گڑیوں سے مختلف نظر آئے۔

مرحلہ 7: گڑیا کو ایک لکڑی سے جوڑیں۔



سر کو اوپر رکھیں۔ اسے سجائیں۔

بازوؤں کو دھڑ پر گوند سے چپکا دیں۔
کندھوں، کہنیوں اور کلائیوں پر تہیں
بنائیں۔

لباس کو پیروں کے اوپر رکھیں۔ اسے
سجائیں۔

ہر پیر کے ایک سرے کو لکڑی کے
ساتھ لپیٹیں اور اسے گوند سے چپکا
دیں۔

اب گڑیا کو گھمائیں اور اس کے ساتھ کھیلیں!

جائزہ—باب 4 : حرکت میں لوگ

سی جی	لیاقتیں	آموزشی ماحصل	استاد	طلبا
1	سی - 1.1	بنیادی شکلوں کا استعمال کرتے ہوئے انسانی جسم کو مختلف انداز اور حرکات میں پیش کرنا۔		
2	سی - 2.1	کاغذ سے سہ جہتی (3D) شکلیں بنانا۔ (جیسے مخروط، سلنڈر وغیرہ)		
3	سی - 3.2	کاغذی گڑیا بنانے کے لیے ہدایات کی ترتیب پر عمل کرنا۔		
		کلاس میں مجموعی طور پر شرکت		

طالب علم کے اوصاف کے بارے میں استاد کے تاثرات

طالب علم کی کمیوں کے بارے میں استاد کے تاثرات

کوئی اور مشاہدہ

بصری آرٹ

تکمیلی جائزہ

جائزہ کے لیے معیار	سرگرمی برائے جائزہ (مثال)	
• مختلف قسم کی لکیروں، شکلوں، حالتوں، رنگوں، نمونوں اور بناوٹوں کا استعمال کرنا۔ • مناسب سامان، آلات کا انتخاب کرنا اور ان کا استعمال کرنا۔	اپنے تخیل سے ایک تصویر بنائیں جو اندرونی یا بیرونی منظر کو دکھاتی ہو اور اس میں ان میں سے کوئی دو عناصر شامل ہوں: • کسی عمل میں مصروف لوگ یا جانور • اشیا • پودے اور درخت	انفرادی
• باہمی تعاون سے کام کرنا اور ہم جماعتوں کے ساتھ تبادلہ خیال کرنا۔	اپنے کلاس کا ایک حصہ منتخب کریں جسے آپ سجا سکیں اور تخلیقی انداز میں اپنے آرٹ ورک کی نمائش کر سکیں۔ • کسی ایک موضوع کے بارے میں سوچیں۔ • سجاوٹ اور پیش کش کے لیے مختلف قسم کے سامان استعمال کریں۔	ٹولی