



تھیٹر



1. تھئیٹر کی کلاس کے لیے ایک کشادہ خالی کمرہ جہاں بچے آزاد ادا سے حرکت کر سکیں جو صاف ستھرا ہو اور ہر کاٹوں اور نوکیلی چیزوں سے محفوظ ہو مہیا کیا جائے۔
2. کلاس کا آغاز دعا سے کریں اور پچھلی کلاس میں کی گئی سرگرمیوں کا جائزہ لیں۔ تجویز کردہ دعا کے لیے گریڈ 3 کی کتاب دیکھی جاسکتی ہے۔

### کلاس کی ترتیب

5 منٹ	30 منٹ	5 منٹ
دائرہ کا وقت	کلاس کی سرگرمیاں	دعا اور پچھلی سرگرمی کا جائزہ

3. طلباء سے کچھ کرنے کے لیے کہنے سے قبل استاد کو سرگرمی خود کر کے دکھانی ہوگی۔
4. استاد صرف سرگرمیوں کے لیے مثالیں دے سکتا ہے۔ یہ ضروری ہے کہ طلبا غور و فکر کے بعد خود اپنے خیالات کے ساتھ آگے آئیں۔ سرگرمیوں کے دوران استاد کی مدد کے لیے کیو آر کوڈ میں بہت سی مثالیں دی گئی ہیں۔
5. استاد آزادانہ طور پر کلاس کی ضرورت کے مطابق کسی بھی سرگرمی کو جتنی مرتبہ چاہے دہرا سکتا ہے۔
6. بچوں کو ڈرامے کی پیش کش دیکھنے کی ترغیب دیں۔ والدین کو مشورہ دیا جاسکتا ہے کہ وہ بچوں کو براہ راست تھئیٹر شوی دیکھنے کا موقع فراہم کریں۔
7. بچوں کی حوصلہ افزائی کے لیے اسکول میں ڈرامہ پیش کرنے والی ٹیموں کو مدعو کرنا یا ڈرامے دیکھنے اور اداکاروں سے بات چیت کے لیے تعلیمی دوروں کا انتظام کرنا نافائدہ مند ہوگا۔

### استاد محترم،

بچے ڈراموں اور کہانیوں کے شوقین ہوتے ہیں اور اس عمر میں ان کے اندر تخیل اور تخلیقی صلاحیت حیران کن سطح کی ہوتی ہے۔ یہ کتاب اسی حقیقت کو پیش نظر رکھتے ہوئے اس انداز میں ترتیب دی گئی ہے کہ سیکھنے کا عمل خوشگوار اور دل چسپ بنے مقصد یہ ہے کہ سیکھنے کا عمل خوشی اور دلچسپی سے بھر پور ہو اور بچوں پر یاد رکھنے یا رٹنے کا باؤ نہ ڈالا جائے۔

ہم کھیلوں اور سرگرمیوں کے ذریعے بچوں کو تھئیٹر کی نئی مہارتوں اور تکنیکوں سے روشناس کراتے ہیں۔ بحیثیت اساتذہ ہم ایک معاون اور دوستانہ ماحول فراہم کرتے ہیں تاکہ بچے خود سے مواقع تلاش کر سکیں اور کسی خاص چیز پر اصرار نہ کریں۔ آئیے ہم بچوں کی شرکت اور آزاد تخیل کو بڑھاوا دیں۔ اور سب سے خاص بات— آئیے ہم سب مل کر مزے کریں!

ذہن میں رکھنے کے کچھ اہم نکات:

**ودوٹنک** ہندوستانی روایتی تھئیٹر کا ایک منفرد کردار ہے۔ اس کردار کا استعمال سنسکرت تھئیٹر میں ہوا تھا تاکہ مناظر کو مزاح اور کرتب سے جوڑا جاسکے۔ یہ کردار مواقع کی مناسبت سے کوئی بھی شکل اختیار کر سکتا اور اس کے بارے میں بول سکتا ہے۔ یہاں اس کا استعمال بچوں کے دوست کی حیثیت سے ہوا ہے جو ان کو تھئیٹر کے نظریے اور خیالات سے آگاہ کرتا ہے۔ جب وہ ایک سرگرمی سے دوسری سرگرمی میں آگے بڑھتے ہیں تو معلومات سے ان کی رہنمائی کرتا ہے، بچوں کے لیے **ودوٹنک** نے اہم نکات اور اسباق دیے ہیں۔



## تھئیٹر کا جائزہ

اور عمل کو بھی اہمیت دی جانی چاہیے، ساتھ ہی:

- علم کا استعمال
- محنت اور شمولیت
- تخلیقی صلاحیت اور پیش کش
- اجتماعی کام اور باہمی تعاون

4. بچوں کو خود احتسابی کی جانب مائل کریں اور اسے اساتذہ کے لیے ایک تاثر کے طور پر استعمال کریں (فراہم کردہ توضیحی گوشہ میں آخری کالم کے مطابق)
5. شرمیلے یا جھجک محسوس کرنے والے بچوں کے لیے معاون اور بااعتماد ماحول تیار کریں۔
6. بہتر وضاحت کے لیے کتاب کے شروع میں دیے گئے وقت کی تخصیص اور جائزہ کے حصے کو پڑھیں۔

بچوں کے لیے تھئیٹر ہمیشہ ایک مثبت اور خوش گوار تجربہ رہا ہے۔ جس طرح بچے کلاس کا لطف لیتے ہیں اسی طرح ان کا جائزہ بھی خوشگوار ہونا چاہیے۔ ان سرگرمیوں میں امتحانات جیسا دباؤ یا گھبراہٹ نہیں ہونی چاہیے۔ تمام جائزے سرگرمیوں پر مبنی ہوں۔ جائزہ لیتے وقت ذہن میں رکھنے کے لیے چند بنیادی نکات درج ذیل ہیں:

1. توجہ کا مرکز حاصل کردہ لیاقت اور ہنرمندی ہونی چاہیے۔
2. یہاں کوئی صحیح یا غلط کا جواب نہیں ہے۔
3. نتیجہ یا پیش کش ہی واحد معیار نہیں ہونا چاہیے۔ اس کے پیچھے کی گئی محنت، سوچ

تشکیلی جائزہ	تشکیلی جائزہ
یہ جانچ سال کے آخر میں ایک مقررہ دن پر کی جاتی ہے جو صرف سرگرمیوں کے ذریعے ہوتی ہے۔ اس میں روایتی پرچے یا تحریری ٹیسٹ شامل نہیں ہوتے۔	یہ جانچ کا ایسا طریقہ ہے جو پوری کلاس کے دوران خود بخود چلتا رہتا ہے۔ اس کے لیے کوئی خاص دن نہیں رکھا جاتا۔ اس میں شامل ہوتے ہیں:
1. سرگرمیوں کی مثالیں کتاب کے آخر میں دی گئی ہیں۔	1. دائرہ کا وقت (بچے آزادانہ طور پر اپنے خیالات کا اظہار کرتے ہیں۔ استاد ہر بچے کی بات کو نوٹ کرتے جاتے ہیں)
2. جانچ میں نمبر دینے کا معیار فراہم کردہ توضیحی گوشہ کے مطابق ہونا چاہیے۔	2. سبق کے آخر میں موجود جانچ کے لیے توضیحی گوشہ
3. بچے کی جانب سے کیے گئے خود کے جائزے کو بھی مجموعی جانچ میں شمار کیا جائے۔	3. استاد کا مشاہدہ

## خوش آمدید، میرے ننھے ستارو!



گزشتہ سال آپ سب کو تھئیٹر کے سفر پر لے جانا بہت دل چسپ اور خوش گوار تجربہ تھا۔ واپس آنے کا انتظار کرنا میرے لیے مشکل تھا! جو بچے پچھلے سال ہمارے ساتھ نہیں تھے، انہیں بتادوں کہ میرا نام **دووشک** ہے۔

تھئیٹر اور ڈراما میرا شوق ہے اور میں یہ کام کئی سالوں سے کر رہا ہوں۔ جب میں آپ کو تھئیٹر کی دل چسپ دنیا کی سیر کرواؤں گا، تو راستے میں اپنے تجربات کی کئی مزے دار کہانیاں بھی سناؤں گا۔ آج میں آپ کو ایک راز کی بات بتانا چاہتا ہوں۔ تھئیٹر میں کئی سالوں کے تجربے کے باوجود، مجھے سب سے زیادہ خوشی بچوں کے ساتھ کام کرنے میں ملتی ہے۔ اس میں بہت مزہ آتا ہے۔ اسی وجہ سے میں آپ سب سے دوبارہ ملنے کا انتظار کر رہا تھا۔

کہانیاں سنانا اور ان کو اداکاری کے ذریعے پیش کرنا  
(کہانی سنانا اور رول پلے)

میں نے کیا کیا




---



---



---

استاد کے لیے نوٹ

کچھ بچے بعض سرگرمیوں کے دوران شرم یا جھجک محسوس کرتے ہیں۔ نرمی سے ان کی ہمت بڑھائیں اور انہیں اپنی سہولت کے مطابق کوشش کرنے کا موقع دیں۔ کچھ بچوں کا زیادہ وقت لینا بالکل ٹھیک ہے، اس دوران استاد کی مسلسل مثبت رہنمائی بے حد اہم ہے۔

اس سال کی دل چسپ سرگرمیاں شروع کرنے سے پہلے، میں جاننا چاہتا ہوں کہ پچھلے سال آپ نے جوئی باتیں سیکھی تھیں ان کی بنیاد پر آپ نے کیا کچھ کیا۔ میں آپ کو وہ باتیں یاد دلاؤں گا جو آپ نے سیکھی تھیں اور آپ مجھے بتائیں گے کہ چھٹیوں کے دوران آپ نے اسکول یا گھر میں کیا کچھ کیا۔

اشاروں اور جسمانی حرکات (Body Language) کے ذریعے بات کو معنی خیز بنانا

میں نے کیا




---



---

روزمرہ کی چیزوں کو نئے معنی میں استعمال کرنا (تخلیقی اور فوری خیال)

میں نے کیا




---



---



---

زبردست! اتنے سارے نئے خیالوں کے ساتھ، ہم اس سال کے آغاز کے لیے پوری طرح تیار ہیں۔ آئیے۔

تھریٹر



ہم تھنڈٹر میں ہر وقت 'دریافت' کر رہے ہوتے ہیں۔ دریافت کرنے کا مطلب ہے کسی چیز کے بارے میں جاننا یا کھوج کرنا۔ ہم ہمیشہ کہانی کے بارے میں جاننے کی یاد دیکھنے والوں کو ہمارا کھیل کیسا لگایا جانے کی کوشش کرتے ہیں۔ ہم یہ بھی جاننا چاہتے ہیں کہ ہم کیسے بہتر ہو سکتے ہیں، یا کیا کریں کہ ہمارا شو اور بھی زبردست ہو جائے۔ تو پھر آئیے شروعات کرتے ہیں!



## منظر 1 انفرادی یکسوئی پیدا کرنا

تھنڈٹر ایک ٹیم کا کام ہے۔ ہمیشہ سب مل کر ایک گروپ میں کام کرتے ہیں اور ایک دوسرے کا ساتھ دیتے ہیں۔ اگر کوئی مسئلہ ہو جائے، تو سب مل کر اسے حل کرنے کی کوشش کرتے ہیں۔ اور جب کامیابی ملتی ہے، تو سب مل کر خوشی مناتے ہیں۔

برابر کی محنت اور کوشش کرے۔ اگرچہ آپ ٹیم میں کام کر رہے ہیں لیکن یہ بہت ضروری ہے کہ آپ اپنی توجہ اپنے کام پر رکھیں اور جو کرنا ہے اُس پر دھیان دیں۔ دوسروں کی حرکتوں سے اپنا دھیان نہ ہٹنے دیں۔

لیکن اس کا مطلب یہ نہیں کہ انفرادی محنت کی ضرورت نہیں ہوتی۔ ٹیم کے ہر فرد کے لیے ضروری ہے کہ وہ یہ بھی یاد رکھیں کہ اگر آپ کو خود یہ نہ پتا ہو کہ آپ کو کیا کرنا ہے تو آپ مشکل میں پھنسے ساتھی کی مدد بھی نہیں کر سکیں گے۔ لہذا پوری توجہ رکھیں۔





”رام کہتا ہے...“

سرگرمی 5.1

یہ ایک دل چسپ تھئیٹر کا کھیل ہے جو گروپ میں کھیلا جاتا ہے۔ لیکن یہ آپ کی انفرادی صلاحیتوں کا امتحان بھی لے گا۔ باقاعدہ اس کی مشق آپ کو چوکنا اور یکسو بنائے گی۔



### ہدایات اور تیاری کی مشقیں

اگر آپ کو ”رام کہتا ہے“ کے بغیر صرف ہدایت سنائی دے تو اُس ہدایت پر عمل نہ کریں بلکہ پچھلی حرکت کو جاری رکھیں۔

مثال کے طور پر:

جب آپ سنیں ”رام کہتا ہے دائرے میں چلیں“ تو دائرے میں چلنا شروع کریں۔

جب سنیں ”رام کہتا ہے ہاتھ اوپر کریں“ تو اپنے ہاتھ اوپر کریں۔

جب آپ سنیں ”اوپر دیکھیں“ تو اپنا سر اوپر نہ کریں۔

اپنے ہاتھ اوپر رکھیں جب تک آپ کو ”رام کہتا ہے...“ سنائی نہ دے۔

آپ کو صرف وہی ہدایات ماننی ہیں جہاں پر استاد کہے ”رام کہتا ہے...“

مثال کے طور پر: جب آپ سنیں ”رام کہتا ہے کہ دائرے میں چلیں“ تو دائرے میں چلنا شروع کریں۔

جب سنیں ”رام کہتا ہے ہاتھ اوپر کریں“ تو اپنے ہاتھ اوپر کریں۔

جب سنیں ”رام کہتا ہے اوپر دیکھیں“ تو اپنا سر اوپر کی طرف کریں۔

ہر وہ ہدایت جس پر آپ عمل کریں ”رام کہتا ہے“ سے شروع ہونی

چاہیے۔

استاد کے لیے نوٹ  
اگر بچے کھیل کو اچھے سے سمجھنے لگیں تو باری باری  
مختلف بچوں کو ہدایات دینے کی ذمہ داری بھی  
دی جاسکتی ہے۔ یہ دیکھیں کہ وہ اپنے گروپ کے  
ساتھ کیسا تال میل رکھتے ہیں اور کتنی اچھی اور  
پیچیدہ ہدایات دے سکتے ہیں۔

استاد سب کو چونکار کھنے کے لیے ہدایات کو ملا کر بولیں گے۔ آپ کو ایک کے بعد ایک  
ہدایات ملتی رہیں گی جن میں ”رام کہتا ہے...“ ہوگا، لیکن اچانک ایک ہدایت ایسی آئے  
گی جس میں ”رام کہتا ہے“ نہیں کہا جائے گا۔ آپ کو بہت چونکار ہنا ہے تاکہ فوراً پہچان  
سکیں اور ایسی ہدایت پر عمل نہ کریں۔

### بنیادی (Basic)

مختلف قسم کی ہدایات دی جائیں گی جیسے ”چلو“، ”چھلانگ لگاؤ“، ”خوشی والا چہرہ بناؤ“،  
”غصے والا چہرہ بناؤ“، ”ہاتھی کی طرح چلو“، ”کتے کی طرح سوگھو“ یا جو بھی تخلیقی  
طور پر استاد سوچ سکے۔

### اعلیٰ (Advanced)

زیادہ مزے دار اور دل چسپ سرگرمیاں بھی ہوں گی، جیسے چار، پانچ یا چھ بچوں کا گروپ  
بنکر مستطیل، مثلث اور دائرہ جیسی شکلیں بنانا، یا ہندی، انگریزی اور اپنی علاقائی زبانوں  
کے حروف کی شکلیں تیار کرنا۔ یہ کھیل نہ صرف مزہ دیں گے بلکہ آپ کو سوچنے اور ٹیم کے  
ساتھ کام کرنے میں بھی مدد کریں گے۔

ایسی مزے دار تصویریں بنائیں جیسے پرندوں کا جھنڈ دانے چگ رہا ہو، یا بیچ تتر  
کی کہانیوں سے کوئی منظر، جیسے ایک کچھوا جنگل میں مزے سے چل رہا ہو۔ ایسی  
تصویریں کھیل کو اور بھی مزے دار بنادیں گی!





- ان سرگرمیوں کو کرتے ہوئے سب سے زیادہ مزے دار اور سب سے مشکل لگنے والی چیز پر تبادلہ خیال کریں۔
- کسی کام کو مشکل محسوس کرنے کی صورت میں آپ نے اس کا حل کیسے نکالا؟
- اس کھیل کو اور بھی مزے دار بنانے کے لیے ہم اور کون سی نئی چیزیں شامل کر سکتے ہیں؟

رام کہتا ہے، ”و دوشک کوئی مزے دار کہانی سناؤ۔“



دوسرے کو دیکھ کر ایسے لگ رہے تھے جیسے کوئی الجھی ہوئی کٹھ پتلیاں ہوں! پھر استاد سنیتا نے زور سے کہا، ”اب تالیاں بجاؤ!“ فوراً ہی آدھے بچوں نے تالیاں بجا لیں اور پھر انھیں اپنی غلطی کا احساس ہوا۔ استاد سنیتا نے تو یہ نہیں کہا تھا کہ ”رام کہتا ہے تھکی دینا اور ہاتھ پھیرنا بند کرو۔“ سب نے افسوس بھری آواز نکالی۔ لیکن سب سے زیادہ ہنسی تب آئی جب راجو، جو پوری توجہ سے تال میل بنانے میں لگا ہوا تھا سب کے رکنے کے بعد بھی پورے ایک منٹ تک سر پر تھکی دینا اور پیٹ پر ہاتھ پھیرتا رہا۔



آخر کار جب اس نے محسوس کیا کہ سب گھور رہے ہیں تو اس نے ہاتھ اوپر اٹھائے، ”ٹھیک ہے، رام نے رکنے لیے نہیں کہا تھا!“ وہ صحیح تھا۔

کئی سال پہلے ایک تھنڈیٹر ورکشاپ میں ”رام کہتا ہے“ سب سے دل چسپ کھیل تھا۔ سب بچے بہت اچھی تیاری کے ساتھ آئے تھے اور کوئی بھی کھیل سے باہر ہونے کے لیے تیار نہیں تھا! استاد سنیتا ہدایات دے رہی تھیں۔ شروع میں وہ آسان آسان باتیں کہتی رہیں اور جیسے ”رام کہتا ہے اپنی ناک چھوؤ“، ”رام کہتا ہے اوپر نیچے اچھلو۔“ لیکن پھر انھوں نے کھیل میں اور مزہ لانے کا ارادہ کیا۔

”رام کہتا ہے، ایک ہی وقت میں اپنے سر پر تھکی دو اور پیٹ پر ہاتھ پھیرو۔“ استاد سنیتا نے ہنستے ہوئے حکم دیا۔ یہ سن کر پورے ہال میں ہلچل مچ گئی۔ بچے جلدی جلدی تھپکنے اور ہاتھ پھیرنے کی کوشش کر رہے تھے اور سب ایک

## سرگرمی 5.2

## ہدایات اور تیاری کی مشقیں



اپنے پسندیدہ جانور یا پرندے کے بارے میں سوچیں اور کمرے میں ادھر ادھر چلیں۔ استاد جب تالی بجائے تو فوراً اُس جانور یا پرندے کے انداز میں رُک جائیں جس کے بارے میں آپ سوچ رہے تھے۔ دوسری طرف سب بچے آپس میں مناسب فاصلے پر کھڑے ہوں۔ استاد ایک پرچی نکال کر اس پر لکھے جانور کا نام پڑھے اور پھر سب بچے اُس جانور کی طرح چلنے لگیں۔ سننے میں دل چسپ لگ رہا ہے نا؟



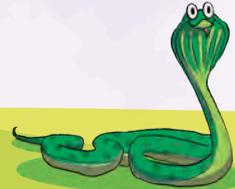
## بنیادی (انفرادی سرگرمی)

تصور کریں کہ آپ ایک جانور ہیں لیکن اپنی پہچان کلاس کو نہ بتائیں۔ اُس جانور کی جسمانی حرکات کی نقل کریں۔ آپ کی چلنے کی رفتار، کھانے کا انداز، سونے کا طریقہ اور دوسرے رویے اُس جانور جیسے ہونے چاہئیں۔ آپ کے دوستوں کو اندازہ لگانا ہوگا کہ آپ کون سے جانور ہیں۔ مثال کے طور پر سُست جانور (sloth) بہت دھیرے چلتا ہے اور کتنا نسبتاً تیزی سے حرکت کرتا ہے۔



## جنگل کی سیر اور جانوروں کی حرکات

کیا آپ سب کو جانوروں اور پرندوں سے محبت ہے؟ کیا آپ نے کبھی سوچا ہے کہ اپنے پسندیدہ جانور یا پرندے کی زندگی گزارنا کیسا ہوگا؟ ذرا سوچیں جنگل میں چلنا اپنا کھانا تلاش کرنا اور کسی درخت کی شاخوں کے نیچے یا کسی غار میں سونا کیسا ہوگا؟ یہ دل چسپ سرگرمی نہ صرف آپ کو یہ سب کچھ کرنے بلکہ اور بھی بہت کچھ کرنے کا موقع فراہم کرتی ہے۔ یہاں تک کہ آپ جنگل میں دوسرے جانوروں سے بات چیت بھی کر سکتے ہیں!





## بچ متز کی مشق



آپ (اسی جانور کے روپ میں) شیر کی غار کے قریب کھانے کی تلاش میں چل رہے ہیں۔ احتیاط سے آئیے تاکہ شیر جاگ نہ جائے۔ اچانک سے ایک زوردار آواز آتی ہے اور شیر جاگ جاتا ہے۔ بھاگو!

## اعلیٰ (اجتماعی سرگرمی)

اب آپ گروپوں کی صورت میں جنگل میں ہیں۔ آپ کے ساتھ آپ ہی جیسے دوسرے جانور اور مختلف قسم کے دوسرے جانور بھی موجود ہیں۔ جب آپ گروہ یا ٹولی میں ہوتے ہیں تو آپ کیسا برتاؤ کرتے ہیں؟ دوسرے جانوروں سے آپ کس طرح میل جول رکھتے ہیں؟ کچھ جانور آپ کے دوست ہیں جب کہ کچھ نہیں ہیں۔ اگر کوئی خطرہ ہو تو آپ کیسے بچ نکلتے ہیں؟



## بچ متز کی مشق

تصور کریں کہ آپ ایک ہرن ہیں اور آپ شیر کے غصے سے بچنے کا منصوبہ بنا رہے ہیں۔ آپ اپنے خاندان کے ننھے ہرن کو بچانا چاہتے ہیں۔ دوسرے جانوروں کے ساتھ مل کر ایک چھوٹا سا منظر پیش کریں۔

## استاد کے لیے نوٹ

ان مشقوں کو مختصر یا مشہور کہانیوں کے مناظر پیش کرنے کے لیے استعمال کیا جاسکتا ہے جنہیں جانوروں کے ذریعے بیان کیا گیا ہے۔ مثال کے طور پر: بہتو پدیش اور شیر بادشاہ۔



یہ دائرہ کا وقت ہے

- آپ کو کس جانور کی حرکت سب سے زیادہ پسند آئی اور کیوں؟
- کون سا جانور بننا آپ کو پسند نہیں آیا اور کیوں؟
- کون سا جانور آپ کے ساتھ اچھے طریقے اور عزت سے پیش آیا؟
- آپ کے خیال میں متعدد اعضاء سے چلنا بہتر ہے یا ہمارے دو پیروں سے چلنا بہتر ہے؟

## جائزہ—باب 5: دریافت

## لیاقتیں

سی-1.1: ڈرامائی سرگرمیوں میں مختلف اشیاء، لوگ، حالات اور تجربات کی عکاسی میں جوش و خروش کا مظاہرہ کرنا۔  
سی-1.2: ڈرامائی آرٹ میں اشتراک کے دوران اپنے خیالات اور ردعمل کا مؤثر انداز میں اظہار کرنے کی صلاحیت رکھنا۔

طالب علم	استاد	آموزشی ماحصل	لیاقتیں	سی جی
		گروپ سرگرمی میں اپنے کام پر توجہ برقرار رکھنے کی صلاحیت رکھنا۔	1.1	1
		منظر میں تخلیقی انداز سے رد و بدل کرنا اور نئی چیزیں شامل کرنا۔	1.2	
		بلا جھجک سرگرمیوں کو آزمانے کی کوشش کرنا۔	1.2	
		سرگرمی کے دوران چوکنا پن اور باریک بینی سے کام لینے کی صلاحیت کا مظاہرہ کرنا۔	1.1, 1.2	
		کلاس میں مجموعی طور پر شرکت۔		

طالب علم کے اوصاف کے بارے میں استاد کے تاثرات

طالب علم کی کمیوں کے بارے میں استاد کے تاثرات

کوئی اور مشاہدہ