



تخیل ایک نہایت طاقت ور صلاحیت ہے۔ اگر آپ باریک بینی کے ساتھ تصور کر سکتے ہیں تو یہ گویا ایک سپر پاور کی موجودگی جیسا ہے۔ آپ نئے خیالات تخلیق کر سکتے ہیں، نئی کہانیاں سنا سکتے ہیں، حتیٰ کہ مسائل کا حل بھی ڈھونڈ سکتے ہیں! کیا آپ جاننا چاہتے ہیں کہ یہ کیسے ممکن ہے؟ آئیے ارجن سے جڑی ایک دل چسپ کہانی سنیں۔



تقریباً پانچ سو سال پہلے، چتر پور نامی گاؤں میں مہابھارت کی جنگ پر مبنی ایک شاندار ڈراما پیش کیا جا رہا تھا۔ پورے گاؤں کے لوگ اسے دیکھنے کے لیے جمع ہوئے تھے۔ ڈراما شروع ہوا۔۔۔ جیسے ہی کہانی کا سب سے دل چسپ حصہ آیا جس میں ارجن کو اسٹیج پر داخل ہونا تھا تو ارجن کا کردار ادا کرنے والا اداکار اسٹیج کے پیچھے لڑکھڑا گیا۔ اس کا چمکتا ہوا لباس ایک نوکیلی چیز سے پھٹ گیا۔ رنگ برنگ کپڑا برباد ہو گیا۔ سب لوگ پریشان اور فکر مند ہو گئے۔ بغیر لباس کے بھلا ارجن اسٹیج پر کیسے آتا؟





جیسے ہی یہ واقعہ پیش آیا ایک نوجوان لڑکا جس کا نام بھی ارجن تھا (جی ہاں، کیا زبردست اتفاق ہے!) وہ سٹیج کے پیچھے مدد کر رہا تھا فوراً ایک خیال کے ساتھ سامنے آیا۔ اُس نے کہا۔ ”ہم قدرتی حسن سے گھرے ہوئے ہیں!“ پھر اُس نے آنکھیں بند کیں اور بولا ”میرا خیال ہے کہ ہم پتے اور درختوں کی چھال سے نیا لباس بنا سکتے ہیں، ٹھیک اسی طرح جیسا رشی منیوں نے جنگلوں میں پہنا تھا۔ میں اسے اپنی آنکھوں کے سامنے صاف صاف دیکھ سکتا ہوں۔“

اس سے پہلے کہ کوئی کچھ کہہ پاتا وہ دوڑ کر گیا اور بڑے بڑے پتے، درختوں کی چھال کی پٹیاں اور بیلے جمع کر لیا۔ اس نے پتوں کو آپس میں باندھا اور بیلوں سے ایک کپڑے کی پٹی اور بازو بند بنا لی۔ پھر ہلدی کا پاؤڈر اور راکھ ملا کر جنگی رنگ تیار کیا اور یوں نیا لباس مکمل ہو گیا!

اداکار اپنے بنائے ہوئے لباس میں اسٹیج پر آیا۔ لوگ حیرت اور خوشی سے تالیاں بجانے لگے۔ انھیں لگا کہ قدرت کے ذریعے ارجن کی طاقت دکھانے کا خیال بہت شاندار تھا۔ ڈراما کامیابی سے مکمل ہوا اور پچھٹے ہوئے لباس کا قصہ سب بھول گئے۔ نوجوان ارجن اپنے بلند تخیل اور مسئلہ حل کرنے کی صلاحیت کی بدولت سب کا ہیرو بن گیا۔

آپ نے دیکھا کہ کیسے ارجن ہیرو بن گیا۔ ہم اس کہانی سے دو باتیں سیکھ سکتے ہیں۔ بہترین تخیل کی صلاحیت مددگار ثابت ہوتی ہے اور ٹیم میں منفرد صلاحیتوں کا ہونا بڑا فرق ڈال سکتا ہے۔



اگرچہ ٹیم میں سب ایک ہی مقصد کے لیے مل کر کام کر رہے ہوتے ہیں لیکن یہ جاننا ضروری ہے کہ ہر ممبر کے پاس کون سے ہنر ہیں اور ان کو کیسے بہتر بنایا جاسکتا ہے۔ ٹیم میں ہر فرد ایک ہی کام نہیں کر سکتا۔ ہر ایک کو اپنی صلاحیت کے مطابق اپنا کردار ادا کرنا چاہیے۔





بچہ تنتر کی مشق

سرگرمی 6.1

اپنے آپ کو پانچ پانچ کے گروپوں میں تقسیم کریں۔ اپنے گروپ میں ہر فرد کو ایک جانور سمجھیں۔ ہر ممبر جانور ہونے کی حیثیت سے اپنی خاص خصوصیات کی ایک فہرست تیار کرے۔

اب ایک ٹیم کی حیثیت سے تصور کریں کہ آپ جنگل میں موجود ہیں اور شیر کے غصے سے بچنے کے لیے کوئی منصوبہ بنارہے ہیں۔ سوچیں کہ خرگوش نے جو ترکیب اپنائی تھی اس کے علاوہ کوئی نیا طریقہ کیا ہو سکتا ہے۔ تبادلہ خیال کریں کہ ہر جانور کی صلاحیتوں کو کس طرح استعمال کر کے شیر سے بچا جاسکتا ہے۔

آپ کے گروپ کا نام

جنگل میں شیر کے مسئلے کا نیا حل

ٹیم کے ہر رکن کا کردار



اشیا کی تدبیریں: گروپ

اب ہم اس مشق کو ٹیم کی شکل میں آگے بڑھائیں گے۔ استاد پہلے کلاس میں موجود کسی سامان کا انتخاب کریں گے۔ فرض کریں کہ انھوں نے ایک پانی کی بوتل منتخب کی۔ اسے کئی طریقوں سے استعمال کیا جاسکتا ہے، مثلاً:



ٹرافی یا انعام کے طور پر پیش کرنا



مائیک بنا کر بات کرنا



فون کے طور پر استعمال کرنا
اور دیگر بہت سے طریقے

آئیے ایک تھیٹر کا کھیل کھیلتے ہیں تاکہ سمجھ سکیں کہ آپ کس طرح ٹیم میں رہتے ہوئے انفرادی طور پر کام کر سکتے ہیں۔ یاد ہے آپ نے گزشتہ سال ”اشیا کی تدبیریں“ کی مشق کی تھی؟ آپ نے اپنے آس پاس موجود چیزوں کو مختلف معنوں میں استعمال کیا تھا جیسے اپنے پنسل باکس کو خزانے کا صندوق یا لیپ ٹاپ تصور کیا تھا۔ آپ اس تدبیری مشق کو ایک مرتبہ کھیل سکتے ہیں تاکہ آپ کو پچھلی سرگرمی یاد آجائے۔ یہ اُن بچوں کے لیے بھی مددگار ثابت ہوگا جنہوں نے پچھلی بار یہ کھیل نہیں کھیلا تھا۔

تھیٹر کھیل — یاد کرنا (گریڈ 3)

استاد ایک ایک سامان کا انتخاب کرے گا۔ ہر طالب علم غور کرے گا کہ اس سامان کو اس کے اصل مقصد کے علاوہ کسی اور چیز کے طور پر کیسے استعمال کیا جاسکتا ہے۔ طلبا باری باری اس سامان کو اٹھائیں گے اور کوئی ایسا عمل کریں گے جس میں وہ سامان کسی اور سامان کی نمائندگی کرے گا۔ کسی بھی فکر یا خیال کو دہرایا نہیں جائے گا۔



استاد کے لیے نوٹ

بچوں کو منظر میں شامل ہونے کے لیے صرف بھیجیں۔ بچے کو جو کردار ادا کرنا ہے اور جو بات کرنی ہے اس کا فیصلہ بچہ خود کرے گا۔ استاد کو بچوں کو کوئی مخصوص کردار نہیں دینا چاہیے۔ بچے منظر کی صورتِ حال کے مطابق خود بخود فیصلہ کریں گے۔

استاد کسی ایک بچے کو بلا سوچے سمجھے وہ سامان دے دیں گے۔ بچے کے عمل کو دیکھتے ہوئے استاد کسی دوسرے بچے کو بھی منظر میں شامل کریں گے۔ اب دونوں بچوں کو پانی کی بوتل پر مبنی خیالی سامان کے بارے میں آپس میں بات چیت کرنی ہوگی۔

جب بات چیت کچھ آگے بڑھ جائے تو استاد ایک اور بچے کو منظر میں شامل کریں گے۔ اب تینوں بچوں کو مل کر پانی کی بوتل پر مبنی خیالی چیز کے ارد گرد فوری طور پر ایک منظر تخلیق کرنا ہوگا۔

یاد رکھیں!

بنیادی مطلوب ہنر: تصور اور مشاہدہ کرنا۔ آپ کو اپنے عمل کو اس قدر واضح انداز میں پیش کرنا چاہیے کہ ہر کوئی اسے بخوبی سمجھ سکے۔ اگر آپ کا دکھایا گیا عمل درست طور پر نہ سمجھا گیا تو پورے منظر کا مطلب خراب ہو جائے گا۔



استاد کے لیے نوٹ

یقینی بنائیں کہ ہر طالب علم کو دونوں کردار ادا کرنے کا موقع ملے۔ پہلا بچہ دیے گئے سامان کی تشریح کرے گا اور دوسرا بچہ منظر میں اضافہ کرے گا۔ یہ دونوں عمل مختلف ہنرمندیوں کا تقاضا کرتے ہیں اور بچوں میں ان ہنرمندیوں کو فروغ دینا ضروری ہے۔

- کس سامان کے لیے آپ سب سے زیادہ فی البدیہہ خیالات سوچ سکے؟
- آپ کو سب سے دل چسپ منظر کون سا لگا جب وہ تیار کیا گیا؟
- اپنے گھر میں موجود پانچ چیزوں کے تین تین فی البدیہہ استعمال بتائیں۔
- کون سا منظر تیار کرنا سب سے مشکل رہا؟ کیوں؟



پچھلی سرگرمی جس میں ایک سامان کے گرد کہانی بنائی گئی تھی۔ تخیل کی اُس پہلی قسم کی مثال ہے جس کا ذکر خانے میں کیا گیا ہے۔ یاد ہے ارجن نے اپنے تخیل سے نیا لباس بنا کر سب کی مشکل آسان کر دی تھی؟ یہ تخیل کی دوسری قسم ہے۔ جسے **تصور آرائی (Visualisation)** کہتے ہیں۔

تصور آرائی (Visualisation) سے مراد وہ ذہنی صلاحیت ہے جس کے ذریعے ہم کسی چیز کو پہلے سے دیکھے بغیر اپنے ذہن میں تصویریں، عکس یا مناظر تخلیق کر سکتے ہیں۔

مثال کے طور پر اگر آپ یہ سوچیں کہ آپ ایک سپر ہیرو ہیں تو یہ صرف ایک خیال ہے تصور آرائی نہیں۔ لیکن جب آپ اپنے آپ کو آسمان میں اڑتے ہوئے، سمندر پار کرتے ہوئے، دشمنوں کو شکست دے کر کمزوروں کو بچاتے ہوئے دیکھتے ہیں تو یہ تصور آرائی کہلاتی ہے۔ اگر آپ اپنے ذہن میں یہ بھی دیکھ سکیں کہ آپ نے کیا پہنا ہے، آسمان میں اڑتے وقت آپ کے ارد گرد کیا مناظر ہیں اور آپ دوسروں سے کیسے بات کر رہے ہیں۔ تو آپ کی تصور آرائی بہت شاندار ہے! اب آئیے ایک دل چسپ سرگرمی کرتے ہیں تاکہ آپ اپنی تصور آرائی کو مزید بہتر بنا سکیں۔



اب جب کہ آپ جان گئے ہیں کہ تخیل ایک زبردست طاقت (Superpower) ہے جو ہر وقت آپ کے کام آتی ہے آئیے دیکھتے ہیں کہ یہ ٹھنڈے میں کیسے مدد دیتی ہے۔ ٹھنڈے میں تخیل کا استعمال دو طریقوں

سے ہوتا ہے:

1. کسی خیال یا کہانی کے بارے میں تخلیقی انداز سے سوچنا اور یہ طے کرنا کہ اسے بہتر کیسے بنایا جائے۔
2. یہ تصور کرنا کہ اسے دیکھنے والوں کے سامنے کیسے پیش کیا جائے تاکہ وہ عمدہ نظر آئے۔

سرگرمی 6.3

گروپ میں منظر سازی کرنا



پچھلی سرگرمی میں آپ سب نے کسی ایک چیز کی بنیاد پر مناظر تیار کیے تھے۔ اس سرگرمی میں فرق یہ ہے کہ اب آپ کو خود منصوبہ بندی کرنی ہے، بات چیت کرنی ہے اور طے کرنا ہے کہ آپ کیا پیش کریں گے۔ آپ کو فوری طور پر ایک کہانی بنانی ہے۔ یہ سرگرمی آپ کو تصور آرائی کا موقع فراہم کرے گی۔ کہانی طے کرنے کے بعد آپ کو اس کے منظر کی تفصیلات ذہن میں بنانی ہوں گی۔ یہ چند نکات آپ کی مدد کریں گے تاکہ آپ بہتر طریقے سے منظر کا تصور کر سکیں۔

منظر کشی میں مدد دینے والے اہم نکات

- شروعات میں اسٹیج پر کیا ہوگا؟ (ایک میز اور کرسی، یا ایک اداکار جو بستے کے ساتھ کھڑا ہے وغیرہ)
- اداکار (طلبا) کب اور کہاں سے داخل ہوں گے؟
- کہاں اور کس انداز میں وہ ایک دوسرے سے بات کریں گے؟
- منظر کا اختتام کیسے ہوگا اور اداکار کہاں سے اسٹیج سے باہر جائیں گے؟
- اگر آپ کا گروپ ان تمام باتوں پر آپس میں گفتگو کر کے ان کا تصور کر سکتا ہے تو آپ پیش کش کے لیے تیار ہیں۔



بنیادی

ہر ٹیم کو استاد کی طرف سے موضوع کے طور پر ایک سامان دیا جاتا ہے۔ اسی سامان کی بنیاد پر کہانی تیار اور پیش کی جاتی ہے۔

اعلیٰ

سامان کی جگہ ایک وسیع موضوع دیا جاتا ہے۔ یہ طریقہ تخلیقی صلاحیت اور تخیل کو کہانی بنانے کے زیادہ مواقع فراہم کرتا ہے۔ مثال کے طور پر خوف، غصہ، فطرت، اسکول، سفر وغیرہ۔

استاد کے لیے نوٹ

کلاس کو چار یا پانچ طلباء پر مشتمل ٹیموں میں تقسیم کیا جائے گا۔ ہر ٹیم کو ایک سامان یا موضوع دیا جائے گا۔ جس کی بنیاد پر انھیں ایک کہانی بنانی ہوگی۔ ہر ٹیم کو منصوبہ بندی اور بات چیت کے لیے 5 منٹ دیے جائیں گے۔ جب ایک ٹیم اپنی کہانی پیش کرے گی تو اس وقت باقی تمام طلباء کو اسے غور سے دیکھنا ہو گا اور نوٹس لینے ہوں گے۔ کہانی مکمل ہونے کے بعد تمام ٹیموں سے مختصر رائے لی جائے گی اور پھر اگلی ٹیم کی باری آئے گی۔



بیچ تتر کی مشق

بیچ تتر کی کہانی کا کوئی ایک حصہ ٹیم منتخب کر سکتی ہے جسے وہ مختلف انداز سے ترتیب دے کر پیش کرے (یعنی اصل کہانی سے ہٹ کر کچھ نیا انداز اپنائے۔) منظر میں جانوروں کا انتخاب اور ان کے کردار ٹیم کی تخلیقی صلاحیت اور تخیل کے مطابق بدلے جاسکتے ہیں۔



تاثرات پر گفتگو کرنے کے لیے نکات	سمجھ نہیں آیا	مزید بہتر ہو سکتا ہے	بہت اچھا
دیے گئے سامان یا موضوع پر کہانی کا ارتکاز			
اداکاروں کا اعتماد کے ساتھ اسٹیج پر آنا اور جانا			
پیش کی جانے والی کہانی کے بارے میں وضاحت			
سامان کا تخلیقی استعمال			
تمام ٹیم ممبران کی بھرپور شرکت			



- جب کہانی کا مرکزی خیال کسی چیز یا موضوع پر مبنی ہوتا ہے، تو کیا اس سے کہانی پر کوئی خاص اثر پڑتا ہے؟
- سبھی کہانیوں کی ابتدا اور اختتام میں کوئی مماثلت نظر آئی؟
- کہانیوں میں بیک وقت موضوع اور سامان دونوں شامل کیے جاسکتے ہیں؟ فرصت کے وقت آزما کر دیکھیں۔



جائزہ — باب 5: تصور کیجیے

لیاقتیں

سی-2.1: روزمرہ کے واقعات کی بنیاد پر مختلف کرداروں، ان کی ذمہ داریوں، حالات، جگہوں اور بنیادی اشیا کو یک جاکر کے کلاس روم میں ڈراما تخلیق کرنا اور پیش کرنا۔

سی-2.2: کلاس روم میں بنائے گئے ڈراموں اور فن کے دیگر اظہار میں موضوعات اور اجزا کا موازنہ کرنا اور فرق واضح کرنا۔

سی جی	لیاقتیں	آموزشی ماحصل	استاد	طالب علم
2	2.1	گروپ میں اپنے ہنر کو ظاہر کرنے کی صلاحیت رکھنا۔		
	2.1, 2.2	دوسروں کی اداکاری کے دوران تفصیلات کا مشاہدہ کرنا اور اس میں اپنے کردار کا تصور قائم کرنا۔		
	2.1, 2.2	سامان کے حوالے سے کردار اور جگہ کے باہمی تعلق کو سمجھنا۔		
	2.1	منظر کی تشکیل میں صرف اپنے خیالات پر نہیں بلکہ سب کے ساتھ مل کر کام کرنا۔		
	2.2	دیے گئے معیارات کے مطابق دوسروں کی کارکردگی پر رائے قائم کرنا۔		
	2.2	کلاس میں مجموعی طور پر شرکت		

طالب علم کے اوصاف کے بارے میں استاد کے تاثرات

طالب علم کی کمیوں کے بارے میں استاد کے تاثرات

کوئی اور مشاہدہ